

**СИСТЕМА
УПРАВЛЕНИЯ
БАЗАМИ
ДАнных**

ЛИНТЕР®

**ЛИНТЕР БАСТИОН
ЛИНТЕР СТАНДАРТ**

Командный интерфейс

НАУЧНО-ПРОИЗВОДСТВЕННОЕ ПРЕДПРИЯТИЕ

РЕЛЭКС®

Товарные знаки

РЕЛЭКС™, ЛИНТЕР® являются товарными знаками, принадлежащими ЗАО НПП «Реляционные экспертные системы» (далее по тексту – компания РЕЛЭКС). Прочие названия и обозначения продуктов в документе являются товарными знаками их производителей, продавцов или разработчиков.

Интеллектуальная собственность

Правообладателем продуктов ЛИНТЕР® является компания РЕЛЭКС (1990-2021). Все права защищены.

Данный документ является результатом интеллектуальной деятельности, права на который принадлежат компании РЕЛЭКС.

Все материалы данного документа, а также его части/разделы могут свободно размещаться на любых сетевых ресурсах при условии указания на них источника документа и активных ссылок на сайты компании РЕЛЭКС: www.relex.ru и www.linter.ru.

При использовании любого материала из данного документа несетевым/печатным изданием обязательно указание в этом издании источника материала и ссылок на сайты компании РЕЛЭКС: www.relex.ru и www.linter.ru.

Цитирование информации из данного документа в средствах массовой информации допускается при обязательном упоминании первоисточника информации и компании РЕЛЭКС.

Любое использование в коммерческих целях информации из данного документа, включая (но не ограничиваясь этим) воспроизведение, передачу, преобразование, сохранение в системе поиска информации, перевод на другой (в том числе компьютерный) язык в какой-либо форме, какими-либо средствами, электронными, механическими, магнитными, оптическими, химическими, ручными или иными, запрещено без предварительного письменного разрешения компании РЕЛЭКС.

О документе

Материал, содержащийся в данном документе, прошел доскональную проверку, но компания РЕЛЭКС не гарантирует, что документ не содержит ошибок и пропусков, поэтому оставляет за собой право в любое время вносить в документ исправления и изменения, пересматривать и обновлять содержащуюся в нем информацию.

Контактные данные

394006, Россия, г. Воронеж, ул. Бахметьева, 2Б.

Тел./факс: (473) 2-711-711, 2-778-333.

e-mail: market@relex.ru.

Техническая поддержка

С целью повышения качества программного продукта ЛИНТЕР и предоставляемых услуг в компании РЕЛЭКС действует автоматизированная система учёта и обработки пользовательских рекламаций. Обо всех обнаруженных недостатках и ошибках в программном продукте и/или документации на него просим сообщать нам в раздел [Поддержка](#) на сайте ЛИНТЕР.

Содержание

Предисловие	3
Назначение документа	3
Для кого предназначен документ	3
Необходимые предварительные знания	3
Дополнительные документы	3
Назначение	4
Условия выполнения	5
Выполнение программы	6
Переменные окружения	6
Запуск	6
Ключи	7
Обработка SQL-операторов	11
Ввод	11
Результаты	13
Редактирование	15
SQL-операторы с параметрами	15
Общие правила	16
Формат ввода параметров	18
Команды	20
!	20
.....	22
ALTER PROC	23
BLOB	24
BROWSE	24
CODEPAGE	27
COUNT	28
CREATE PROC	29
CREATE TRIG	30
DBINFO	31
DISFILL	32
DISHEAD	33
DISPLAY	34
DISREP	36
DISSEP	37
DISTAIL	38
ECHO	39
EDIT	41
EHEAD	43
EXEC	43
EXIT QUIT	44
FORMAT	45
HEADER	46
HELP	47
HISTORY	49
IGNORE	50
LIST	51
OPTIMISTIC	52
OUTFILE	52
PAGE	54
PESSIMISTIC	56
PRECOUNT	56
PRIORITY	57
RESULT	58

SH	59
SHOW	60
SLEEP	62
STRUCTURE TABLE	63
TIME	64
UNLOAD	66
USERNAME	67
Работа с BLOB-данными	68
Командный режим	68
Табличный режим	72
Автодополнение ввода	73
Сообщения программы	74
Информационные сообщения	74
Диагностические сообщения	74
Пользовательские ошибки	74
Системные ошибки	74
Коды завершения	75

Предисловие

Назначение документа

Документ содержит описание возможностей программы `inl`, реализующей командный интерфейс пользователя с СУБД ЛИНТЕР. Командный интерфейс обеспечивается для всех программных платформ, на которых функционирует СУБД ЛИНТЕР.

Приводится описание управляющих, информационных команд и команд настройки интерфейса.

Документ предназначен для СУБД ЛИНТЕР СТАНДАРТ 6.0 сборка 17.94, далее по тексту СУБД ЛИНТЕР.

Для кого предназначен документ

Документ предназначен для программистов и профессиональных пользователей СУБД ЛИНТЕР.

Необходимые предварительные знания

Для работы с командным интерфейсом необходимо:

- знать основы реляционных баз данных;
- владеть языком баз данных SQL для СУБД ЛИНТЕР;
- уметь работать в соответствующей операционной системе на уровне простого пользователя.

Дополнительные документы

- [СУБД ЛИНТЕР. Библиотеки специальных типов данных](#)
- [СУБД ЛИНТЕР. Сетевые средства](#)
- [СУБД ЛИНТЕР. Справочник кодов завершения](#)

Назначение

Командный интерфейс может использоваться:

- 1) для проверки (отладки) синтаксиса и семантики SQL-запросов в процессе разработки клиентских приложений;
- 2) для получения и анализа временных характеристик выполняемых SQL-запросов;
- 3) для выполнения SQL-скриптов в интерактивном или пакетном режиме;
- 4) для форматирования и выдачи на консоль (или на печать) результатов поисковых SQL-запросов.

Условия выполнения

Для выполнения `inl` необходимы следующие условия:

- 1) СУБД ЛИНТЕР должна быть активна (кроме запуска `inl` с ключом `-h`);
- 2) в момент запуска `inl` СУБД ЛИНТЕР должна иметь, в общем случае, три свободных канала;
- 3) минимальный объем оперативной памяти 8 Мбайт ;
- 4) пользователь, от имени которого запускается `inl`, должен быть зарегистрирован в БД, к которой осуществляется доступ.

Выполнение программы

Переменные окружения

Утилита `inl` распознает следующие переменные окружения:

- `LINTER_INLDEFCONNMODE` – режим обработки транзакций по умолчанию.

Спецификация

`LINTER_INLDEFCONNMODE=optimistic | pessimistic | exclusive`



Примечание

Значение должно задаваться в нижнем регистре. Режим `optimistic` устарел (использовать не рекомендуется).

Если переменная окружения не задана, то действует `autocommit`;

- `LINTER_INLDATEOUT` – формат для вывода даты по умолчанию. Если задан, то для вывода даты используется указанный формат, иначе – формат по умолчанию. Спецификацию формата см. в документе [«СУБД ЛИНТЕР. Библиотеки специальных типов данных»](#), функция `TICKTOSTRF`;
- `LINTER_EDIT=<спецификация файла>`

Определяет местонахождение и имя редактора скриптов, используемого утилитой `inl`. Если переменная `LINTER_EDIT` не определена, то по умолчанию в ОС типа UNIX используется редактор `vi`, а в ОС типа Windows – редактор `Notepad`.

Запуск

Запуск программы осуществляется стандартными средствами запуска задач, имеющимися в каждой операционной системе. Исполняемый файл утилиты – `inl`.

Командная строка

```
inl [-u <имя пользователя>[/[<пароль пользователя>]]]  
[-n <имя сервера>]  
[-f <спецификация файла>]  
[-t]  
[-p <спецификация файла>]  
[-{ci|c} <кодировка интерфейса>]  
[-s]  
[-q]  
[-{h|?}]  
[-nohist]  
[-es]  
[-nf] [-nc] [-ns] [-nl] [-nh] [-ia]  
[-i <код завершения>]  
[-sm <имя схемы>]  
[-version]  
[-briefversion]
```



```
[-dis]
[-onprompt]
```

По умолчанию для соединения с БД используется кодировка OEM.

Ключи

Для передачи программе параметров используется набор ключей, позволяющих однозначно интерпретировать вид параметра. Все ключи имеют уникальное мнемоническое обозначение. Ключи в командной строке можно располагать в любой последовательности (за одним исключением: если используются оба ключа `-h` и `-c`, то ключ `-c` должен следовать первым, чтобы сообщения, выводимые ключом `-h`, отображались в указанной кодировке).


Примечания




1. Команды и ключи допускается вводить как малыми, так и большими буквами.
2. При вводе значений ключей (имена, пароли, наименования таблиц и т.п.) малые и большие буквы различаются.
3. Если задан ключ, не относящийся к команде, то ошибка не фиксируется, а ключ программой не обрабатывается (игнорируется).
4. Признаком ключа является знак минус «-», альтернативный признак ключа «/» (обратная косая черта) допустим во всех ОС, кроме UNIX.
5. Для получения справочной информации о ключах программы необходимо задать в командной строке ключ `-?` или `-h`.
6. Имена файлов в командах и/или ключах должны задаваться полностью, расширения по умолчанию не допускаются.

Ниже перечислены используемые утилитой ключи с описанием их применения (таблица [1](#)).

Таблица 1. Ключи утилиты `inl`

Ключ	Описание
<code>-u</code>	Идентификация пользователя с аргументами <code><имя пользователя></code> и <code><пароль пользователя></code> . Если пароль не указан, он считается состоящим из одних пробелов
<code>-n</code>	Идентификация имени ЛИНТЕР-сервера. Имеет смысл только при работе в сети. Для подключения к удаленному ЛИНТЕР-серверу необходимо настроить сетевые средства СУБД ЛИНТЕР в соответствии с документом «СУБД ЛИНТЕР. Сетевые средства» . Имя <code><сервера></code> из ключа должно соответствовать имени одному из удаленных ЛИНТЕР-серверов, указанных в файле сетевой конфигурации СУБД ЛИНТЕР <code>nodetab</code>
<code>-f</code>	Определение имени файла, содержащего SQL-запрос (серию или пакет SQL-запросов), подлежащий выполнению
<code>-p</code>	При работе в пакетном режиме задает имя текстового файла с паролями пользователей. Формат строк файла: <code><имя пользователя>/ [<пароль>]</code>

Ключ	Описание
	<p>Если <пароль> не задан, он будет запрошен интерактивно с консоли. Особенности использования ключа <code>-p</code> одновременно с ключом <code>-u</code> <имя пользователя> [/ [<пароль пользователя>]]</p> <p>1) если после имени пользователя в ключе <code>-u</code> знак «/» присутствует, то подразумевается, что пароль задан (он будет пустым, если после знака «/» нет символов пароля), и в этом случае ключ <code>-p</code> игнорируется;</p> <p>2) если после имени пользователя в ключе <code>-u</code> знака «/» нет, то пароль не задан, и тогда при наличии ключа <code>-p</code> пароль берется из файла.</p> <p>Параметры файла паролей:</p> <ul style="list-style-type: none"> • максимальное количество строк: 100 (лишние строки игнорируются); • максимальная длина строки: 100 байтов; • кодировка текста: ASCII. <p>Ключ <code>-p</code> может задаваться не только в паре с ключом <code>-f</code>, но и отдельно, в частности, при вводе в командной строке имени пользователя без пароля.</p> <p>Пример.</p> <pre>inl -u SYSTEM/ -p pwd.txt</pre> <p>Inl выдаст сообщение о неверном пароле, если пароль у пользователя SYSTEM не пустой.</p> <p>Если в файле <code>pwd.txt</code> задан пароль для пользователя SYSTEM – он будет взят из файла. Если нет, то будет запрошен интерактивно</p>
<code>-t</code>	Отключение выдачи временной статистики (см. команду TIME)
<code>-s</code>	<p>Запрещает выдачу на экран диагностического сообщения:</p> <ul style="list-style-type: none"> • кода завершения 2202 при удалении объекта из БД (т.е. в БД нет удаляемого объекта); • кода завершения 2310 (неизвестная глобальная переменная). <p>Игнорируются ошибки удаления CHARACTER SET и TRANSLATION. На все другие диагностические сообщения, связанные с операцией удаления объекта (например, синтаксическая ошибка в SQL-запросе, отсутствие привилегий и т.п.) действие ключа не распространяется. Также запрещает выдачу на экран диагностического сообщения с уведомлением об удалении несуществующих объектов</p>
<code>-q</code>	Запрет выдачи информации об авторских правах
<code>-ia</code>	Заставляет игнорировать любой код завершения SQL-запроса и продолжать работу программы
<code>-i</code>	<p>Включает игнорирование выдачи диагностического сообщения для указанного <кода завершения> (см. команду IGNORE). Ключей <code>-i</code>, включающих различные коды завершения, в SQL-скрипте может быть несколько, при этом ключ действует как переключатель: если <код завершения> еще не установлен, то он устанавливается, если уже установлен, то сбрасывается</p> <div data-bbox="443 1803 1356 1910" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <p> Примечание Список установленных по ключу <code>-i</code> кодов завершения можно посмотреть по команде LIST</p> </div>

Ключ	Описание
-sm	Задаёт имя схемы. При указании этого ключа сразу после открытия канала выполняется команда SET SCHEMA <имя схемы> (при возникновении ошибки выполнения этой команды канал закрывается)
-es	Заставляет выдавать на экран тексты запросов при ошибках, отличных от ошибок синтаксиса/логики
-nh	Запрет выдачи заголовка
-nc	Запрет выдачи итоговой статистики о выполненных SQL-запросах (число найденных/обработанных записей и длительность обработки запроса – см. команду COUNT)
-ns	Запрет выдачи разделителя столбцов (см. команду UNLOAD)
-nl	Запрет выдачи разделителя столбцов в начале и конце записей выборки данных (см. команду UNLOAD)
-nf	Запрещает дополнять выдаваемое значение до ширины столбца
-ci или -c	Задаёт кодовую страницу для интерфейса утилиты. Если ключ не задан, по умолчанию используется язык операционной системы. Если кодовая страница задана неверно или не установлена в ОС, используется англоязычный интерфейс. Примеры: -ci cp866 (русскоязычный интерфейс) -c ENG (англоязычный интерфейс)
-h или -?	Выдаёт на экран справочную информацию и завершает выполнение программы. Если в командной строке заданы другие ключи, то они игнорируются
-nohist	Запрещает протоколирование выполняемых команд с целью последующего отображения по команде HISTORY  Примечание Действует только в среде ОС типа UNIX
-dis	Задаёт игнорирование inl-команд BROWSE, EDIT, EXIT, QUIT, PAGE, SH  Примечание Используется при запуске командного inl из web-сервисной версии inl
-onprompt	Заставляет выдавать подсказку SQL> при работе в потоковом режиме  Примечание Используется при запуске командного inl из web-сервисной версии inl
-version	Полная информация о версии программы
-briefversion	Номер версии сборки программы

Принятые умолчания

- 1) Ключи регистронезависимы.

Выполнение программы

- 2) Если при запуске опущен ключ `-u` (вместе с аргументами), то прежде чем приступить к работе, `inl` запрашивает у пользователя имя и пароль.
- 3) Если опущен ключ `-n`, то `inl` будет работать с сервером по умолчанию.
- 4) При отсутствии ключа `-f` программа переходит в интерактивный режим работы.
- 5) При отсутствии ключа `-t` выдается время начала и окончания обработки каждого SQL-запроса.
- 6) Если ключ `-c` не задан, то берется значение переменной окружения `LINTER_CP`; если и она не задана, то возьмется национальная кодировка (`locale`), установленная в ОС.

Примечания

1. При вводе пароля вводимые символы маскируются.
2. При запуске `inl` ей можно передавать команду для выполнения, например:

```
echo 'select * from auto;' | INL -u SYSTEM/MANAGER
```

3. Команды с ключами `-version` и `-briefversion` могут выполняться при неактивном ядре СУБД ЛИНТЕР:

```
INL -version  
INL -briefversion
```

Пример

Для запуска программы:

- 1) набрать имя программы и нажать клавишу **<Enter>**:

```
INL <Enter>
```

- 2) появится заставка программы и приглашение для ввода имени пользователя:

```
Интерактивный SQL в.6.0.0 СУБД ЛИНТЕР в.6.0  
Имя пользователя: SYSTEM
```

- 3) после ввода имени пользователя появится приглашение для ввода пароля пользователя:

```
Пароль пользователя:MANAGER
```

- 4) если регистрационные параметры введены правильно, появится подсказка готовности к работе:

```
SQL>
```

Обработка SQL-операторов

Выполнение SQL-операторов возможно в двух режимах: интерактивном и пакетном.

В интерактивном режиме текст SQL-оператора вводится с клавиатуры и сразу передается на обработку `inl`.

В пакетном режиме текст SQL-оператора предварительно записывается в текстовый файл (SQL-скрипте) с помощью любого текстового редактора имеющегося в операционной системе и поддерживающего тип файла `.txt`, либо с помощью `inl`, затем SQL-скрипт передается на обработку `inl`. SQL-скрипт может содержать любое количество SQL-операторов.

Для предоставления входных SQL-операторов и результатов из выполнения в требуемой кодировке надо:

- либо установить нужную кодировку с помощью переменной среды окружения `LINTER_CP`;
- либо предварительно выполнить SQL-оператор `SET NAMES <кодировка>`.



Примечание

`SET NAMES` влияет только на последующее выполнение команд по тому каналу, по которому этот запрос был подан, а установка `LINTER_CP` – на все последующие действия, кроме выполняемых по ранее открытым каналам и тем каналам, для которых впоследствии будет явно выполнен запрос `SET NAMES`.

Ввод

Ввод SQL-операторов в интерактивном режиме выполняется по следующим правилам:

- 1) ввод SQL-оператора должен начинаться после приглашения `inl`;

```
SQL>select count(*) from auto;
```

- 2) если текст SQL-оператора не умещается на одной строке консоли, он может быть продолжен на следующих строках;
- 3) прекращение ввода текущей строки и переход на следующую строку выполняется по клавише **<Enter>**;
- 4) переход на следующую строку должен выполняться только на границах лексем SQL-оператора, т.е. разрыв ключевых слов, имен таблиц, столбцов, идентификаторов и т.п. не допускается;
- 5) продолжение ввода SQL-оператора должно выполняться после приглашения `inl` (выдается порядковый номер строк продолжения):

```
SQL> update DEPT_SUMMARY s
1>set NUM_EMPS = (
2>select count(1)
3>from EMP E
4>where E.DEPTNO = S.DEPTNO);
```

- 6) пробелы, введенные в начале и/или в конце текста SQL-оператора, игнорируются;
- 7) строки, состоящие полностью из пробелов и/или знаков табуляции, игнорируются;
- 8) текст SQL-оператора должен заканчиваться знаком «;» (в конце текущей строки либо на следующей строке продолжения);

9) неотображаемый на консоли комментарий SQL-скрипта задается:

- символом «;» в начале строки, например,

; Это неотображаемый комментарий

- после символов «//» в конце строки

Table AUTO; //Проверить выполнение;



Примечание

Символы «//» являются комментарием sql, а не комментарием inl.

- после символов «--» в конце строки

SELECT * FROM AUTO; -- Пример SQL-запроса;

10) строчный отображаемый на консоли комментарий SQL-скрипта задается двойным символом «--» в начале строки, например:

-- Это строчный отображаемый комментарий

или с помощью команды «! » утилиты inl:

! Это отображаемый комментарий

11) строчный комментарий:

- можно использовать только в отдельных строках или внутри SQL-запроса, но не после точки с запятой в той же строке, например,

SELECT count (*) -- количество записей FROM AUTO;

- должен заканчиваться знаком «;», если он относится к законченному SQL-оператору;
- не должен заканчиваться знаком «;», если это не последний оператор текста хранимой процедуры.

В противном случае (если знак «;» отсутствует), будут проигнорированы все строки до первой последующей строки, которая заканчивается знаком «;» включительно, либо до конца входного файла;

12) ввод SQL-оператора CREATE PROCEDURE ... имеет свои особенности, связанные с тем, что тело хранимой процедуры задается на процедурном языке СУБД ЛИНТЕР, в котором разделение операторов также выполняется по символу ';'. Чтобы избежать коллизий и не начать преждевременное выполнение SQL-оператора при обнаружении во вводимом тексте символа ';', необходимо для всех таких операторов задавать признак продолжения '/' ввода тела хранимой процедуры, как, например, в этом примере:

```
SQL>create procedure Procl(in p int) result int
1> code
2> return p+3; //
3> end;
```

**Примечание**

Если текст триггера (хранимой процедуры) записывается в SQL-скрипте, признаки продолжения тела триггера (процедуры) не ставятся (см. команду [CREATE TRIG \(CREATE PROC\)](#)).

Результаты

В общем случае выдается следующая информация:

- 1) длительность обработки SQL-оператора (время начала и окончания обработки с точностью до минуты) – если установлен режим выдачи статистики (см. команду [COUNT](#));
- 2) код завершения и его расшифровка, указывающие на причину, по которой ядро СУБД ЛИНТЕР не смогло выполнить SQL-оператор (см. документ [«СУБД ЛИНТЕР. Справочник кодов завершения»](#)), например:

INL: состояние выполнения: 1503

Таблица уже существует

В частных случаях дополнительно выдается следующая информация:

SQL-оператор	Дополнительная информация
INSERT	Количество добавленных в таблицу записей INL: добавлено строк : nnn
DELETE	Количество реально удаленных из таблицы записей INL: удалено строк : nnn
UPDATE	Количество реально измененных в таблице записей INL: изменено строк : nnn
SELECT	Количество реально выданных записей в виде INL: выдано строк : nnn
GET EVENT	Текущее состояние указанного события (событие установлено/событие не установлено)
TEST TABLE	Результаты тестирования таблицы

Результаты поисковых запросов, выводимые по умолчанию, приведены в таблице [2](#).

Таблица 2. Отображение по умолчанию типов данных

Тип данных	Представление по умолчанию
SMALLINT	Отрицательные значения выводятся со знаком '-', положительные – без знака. Для представления положительных чисел со знаком надо использовать функцию <code>to_char()</code> , например: <pre>select to_char(weight, 's99999') from auto;</pre>
INT	Аналогично SMALLINT
BIGINT	Аналогично SMALLINT
CHAR	Ширина выводимого столбца всегда равна размеру столбца в таблице
VARCHAR	По умолчанию ширина выводимого столбца всегда равна размеру столбца в таблице. Если количество выбранных символов меньше размера столбца в таблице, то недостающие символы отображаются в виде пробелов справа.

Тип данных	Представление по умолчанию
	Для отмены расширения столбца используется ключ <code>-nf</code>
BYTE	Ширина выводимого столбца всегда равна размеру столбца в таблице
VARBYTE	По умолчанию ширина выводимого столбца всегда равна размеру столбца в таблице. Если количество выбранных байтов меньше размера столбца в таблице, то недостающие байты отображаются в виде пробелов справа. Для отмены расширения столбца используется ключ <code>-nf</code>
REAL	Данные отображаются в формате <code>[s]99999999.9999</code> без выравнивания по десятичной точке, незначащие нули справа и слева отбрасываются, например: <pre> 123.456 123.4567 -12.06 0.6999 45 </pre>
DOUBLE	Данные отображаются в формате <code>[s]9999999999999999.999999999</code> без выравнивания по десятичной точке, незначащие нули справа и слева отбрасываются, например: <pre> 123.456 123.456789123 - 23.406 0.69 678885 </pre>
DECIMAL (NUMERIC)	Данные отображаются в формате <code>[s]9999999999999999999.999999999</code> с выравниванием по десятичной точке, незначащие нули справа (кроме первого после точки) и слева отбрасываются, например: <pre> 123.456 23.456789123 12.06 0.6999 643.0 -796.00954 </pre>
DATE	Данные отображаются в формате <code>дд.мм.гггг:чч:ми:сс:тт</code> , например: <code>24.08,2002:14:24:39:00</code>
BOOLEAN	Данные отображаются в формате T или F: <code>T - true (0), F - false (1)</code>
NCHAR	Представление UNICODE-данных в текущей кодовой странице <code>in1</code>
NCHAR VARYING	Представление UNICODE-данных в текущей кодовой странице <code>in1</code> . Если количество выбранных символов меньше размера столбца в таблице, то недостающие символы отображаются в виде пробелов справа. Для отмены расширения столбца используется ключ <code>-nf</code>

Тип данных	Представление по умолчанию
BLOB	<p>Системный описатель BLOB-столбца в виде:</p> <ul style="list-style-type: none"> • размер BLOB-файла; • номер первой порции; • номер последней порции; • число BLOB-файлов; • дд.мм.гггг дата – дата создания фразового индекса (если он создан) или нулевая дата – в противном случае; • тип BLOB-данных (текст, графика, видео и т.п.), например: 0000572006 000002 000143 1 22.09.2002 003
EXTFILE	Спецификация внешнего файла (символьная строка длиной 512 символов)

Примечания

1. Для просмотра данных типа CHAR, VARCHAR, BYTE, VARBYTE, NCHAR, NCHAR VARYING большой размерности рекомендуется использовать табличный режим (см. команду [BROWSE](#)).
2. При выводе символьного значения на терминал двоичные нули, символы табуляции, перевода строк, возврата каретки заменяются пробелами, другие непечатные символы – точками. При выводе в файл непечатные символьные значения записываются без изменений.

Редактирование

Для редактирования текста SQL-оператора:

- 1) выполнить команду [EDIT](#) сразу после выполнения SQL-оператора, текст которого должен быть изменен;
- 2) откорректировать текст SQL-оператора;
- 3) выполнить команду [EXEC](#) для выполнения откорректированного SQL-оператора.

Для редактирования SQL-скрипта:

- 1) выполнить команду [EDIT](#) сразу после выполнения SQL-скрипта, текст которого должен быть изменен;
- 2) откорректировать текст SQL-скрипта;
- 3) сохранить, при необходимости, текст откорректированного SQL-скрипта в файле;
- 4) выполнить SQL-скрипт.

SQL-операторы с параметрами

INL поддерживает обработку параметров для следующих SQL-операторов:

- SELECT;

- INSERT;
- DELETE;
- UPDATE;
- EXECUTE | CALL.

Общие правила

Обработка SQL-операторов с параметрами выполняется по следующим правилам:

- 1) допустимыми являются как именованные параметры (:<имя параметра>), так и неименованные (?), например:

```
select make from auto where year=:year;  
select make from auto where year>?;
```

- 2) SQL-оператор может включать одновременно именованные и неименованные параметры, например:

```
select make from auto where year between :beg_year and :end_year  
and color=?;
```

- 3) подсчет параметров ведется слева направо по тексту SQL-оператора, например:

```
select make from auto where year in (?, :year, ?);
```

Порядок подсчета параметров SQL-оператора приведен на рисунке [1](#).

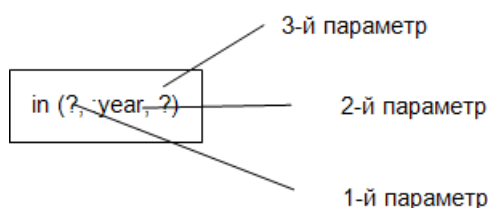


Рисунок 1. Порядок подсчета параметров SQL-оператора

- 4) общее количество уникальных именованных параметров в одном SQL-операторе – не больше 255;
- 5) длина значения вводимого параметра не должна превышать 4 Кбайт;
- 6) максимальная суммарная длина значений всех параметров – 16 Кбайт;
- 7) при обработке SQL-оператора с параметрами `inl` запрашивает ввод значения для каждого параметра. При этом для именованных параметров в качестве подсказки выдается имя и в скобках тип и, если необходимо, длина параметра, а для неименованных – порядковый номер и тип, например:

```
SQL>SELECT count(model) FROM AUTO WHERE COLOR=?  
1>AND YEAR = :YEAR;  
Параметр 1 (CHAR(10))>YELLOW  
YEAR (INTEGER)>71  
|           38|  
INL : выдано строк   :1  
SQL>select distinct make,year from auto
```

```

1>where ?(char(4))= make;
SQL>insert into auto( personid,make,year,model) values
1>(?, :make, :year, :model);
SQL>delete from auto where year<= ?;

```

- 8) если в SQL-операторе есть несколько одноименных именованных параметров, то запрос на ввод значения для данного именованного параметра выполняется один раз, например:

```

SQL>select count(model) from auto where weight between
1>:base_weight-500 and :base_weight+500;
BASE_WEIGHT (INTEGER)>1000
|           19|
SQL>exec
BASE_WEIGHT (INTEGER)>1500
|           54|
SQL>

```

- 9) присвоение параметру NULL-значения выполняется с помощью ввода строки NULL (все заглавные буквы). Для присвоения символьным строкам значения 'NULL' необходимо использовать отличную от строки NULL транслитерацию, например, null, Null;

```

SQL>update auto set color=? where personid=:person;
Параметр1 (CHAR(10))>NULL
PERSON (INTEGER)>34
SQL>exec
Параметр1 (CHAR(10))>>null
PERSON (INTEGER)>35
SQL>select color from auto where personid in (34,35);
|           |
|null      |

```

- 10) для хранимых процедур запрашивается ввод значений для всех типов параметров, однако введенное значение OUT-параметра игнорируется. Список параметров процедуры является позиционным, поэтому, если в списке параметров присутствует параметр типа OUT, то в SQL-операторе с параметрами он должен быть позиционирован либо как необрабатываемый (пропущенный), знаком «запятая» (в конце списка параметры типа OUT можно не задавать), либо как обычный параметр (но запрос на ввод значения такого параметра выдаваться не будет), например:

Список параметров процедуры	SQL-оператор с параметрами
proc1 (in p1 int,out p2 int,inout p3 char(25),in p4 date);	execute proc1(?,?,?); execute proc1(?,?,?,?);
proc2 (out p1 int,out p2 int,inout p3 char(25),in p4 date);	execute proc2(.,:p3,?); execute proc2(?,?::p3,?);
proc3 (inout p1 int,in p2 int,out p3 char(25),out p4 date);	execute proc3(:p1,:p2);

- 11) нельзя использовать параметры для столбцов типа BLOB и EXTFILE;
- 12) если SQL-оператор с параметрами представлен в виде SQL-скрипта, то значения параметров должны задаваться в этом же скрипте сразу после текста SQL-

оператора, каждое значение на отдельной строке. Для именованных повторяющихся параметров значение должно задаваться один раз, например:

Текст SQL-скрипта:

```
SELECT model, "Подзапрос5".name
FROM AUTO,
(SELECT name, personid FROM person where sex=?) as "Подзапрос5"
where color=? and year=?
and auto.personid="Подзапрос5".personid;
M
YELLOW
70
```

13) значения булевских параметров можно вводить в верхнем регистре (TRUE, T, FALSE, F) и в нижнем (true, t, false, f);

14) в случае если SQL-транслятор не может самостоятельно определить тип параметра из контекста SQL-запроса, пользователь должен явно указывать типы параметров.

Правильные конструкции:

```
select concat (? (char(10)), ? (char(5)), :param (char(10)));
```

```
select ? (char(10)) + ? (char(5)) || :param (char(10));
```

Ошибочная конструкция:

```
select concat (?, :param);
```

Формат ввода параметров

В таблице 3 приведены форматы ввода параметров.

Таблица 3. Форматы ввода параметров

Тип параметра	Формат ввода
SMALLINT	[s]999999
INT	[s]999999
BIGINT	[s]999999
CHAR	Символьная строка длиной не более 4000 знаков, символы вводятся в текущей кодовой странице in1 и не преобразуются (двойные кавычки для отмены преобразования не требуются)
VARCHAR	Символьная строка длиной не более 4000 знаков, символы вводятся в текущей кодовой странице in1 и не преобразуются (двойные кавычки для отмены преобразования не требуются)
BYTE	Символьная строка шестнадцатеричных цифр длиной не более 4000 байт. Каждый байт должен быть представлен двумя символами шестнадцатеричных цифр. Между парами шестнадцатеричных цифр допускается любое число пробелов. Внутри пары шестнадцатеричных цифр разделители не допускаются. Общее количество шестнадцатеричных цифр должно быть четным
VARBYTE	Символьная строка шестнадцатеричных цифр длиной не более 4000 байт. Правила ввода аналогичны формату byte

Тип параметра	Формат ввода
REAL	[s]99999999.9999 Незначащие нули можно не вводить
DOUBLE	[s]99999999999999.999999999 Незначащие нули можно не вводить
DECIMAL (NUMERIC)	[s]9999999999999999.999999999 Незначащие нули можно не вводить
DATE	Формат дд.мм.гггг[:чч:[ми:[сс:[тт]]]]
BOOLEAN	Символ Т или F: Т – true, F – false
NCHAR	Символьная строка длиной не более 4000 цифровых символов, задающая UNICODE-значение в текущей кодовой странице in1 (т.е. не более 2000 UNICODE-символов)
NCHAR VARYING	Символьная строка длиной не более 4000 цифровых символов, задающая UNICODE-значение в текущей кодовой странице in1 (т.е. не более 2000 UNICODE-символов)

Примеры

1)
SQL>SELECT count(model) FROM AUTO WHERE COLOR=?

1>AND YEAR = :YEAR;

Параметр 1 (CHAR(10))>YELLOW

YEAR (INTEGER)>71

| 38|

INL : выдано строк :1

SQL>exec

Параметр 1 (CHAR(10))>GREEN

YEAR (INTEGER)>70

| 20|

INL : выдано строк :1

2)
SQL>SELECT count(model) FROM AUTO WHERE ?=COLOR

1>AND year=:YEAR;

Параметр 1 (CHAR(10))>YELLOW

YEAR (INTEGER)>71

| 38|

3)
SQL>SELECT * FROM AUTO WHERE COLOR=? AND YEAR = :YEAR;

Параметр 1 (CHAR(10))>ELLOW

YEAR (SMALLINT)>71

4)
SQL>SELECT * FROM AUTO WHERE HORSEPWR=:A OR DSPLCMNT=:A;

A (SMALLINT)>250

Команды

!

Формат

! [символьная строка]

Назначение

Вывод на экран терминала или в выходной файл символьной строки.

Описание

При обработке SQL-скриптов часто возникает необходимость вести протокол выполнения SQL-скрипта, т.е. выдавать на экран терминала (или в выходной файл) сообщения о том, какая работа выполняется в текущий момент или уже была выполнена. Это можно сделать с помощью комментариев, которые явно записываются в SQL-скрипт и выводятся по команде !. Дополнительно команда ! может использоваться для форматирования результатов поисковых SQL-запросов, выводимых в файл в виде простых справок (отчетов).

Команда обрабатывается следующим образом:

- текст комментария выводится на экран терминала. Если используется средство операционной системы для перенаправления стандартного вывода – то в указанный выходной файл;
- если команда задается в интерактивном режиме, то текст комментария просто дублируется на экране. Таким способом можно протоколировать интерактивную работу пользователя;
- текст выводится в том виде, в каком он задан, начиная от символа ! и до конца строки. Только первый встретившийся в строке символ ! воспринимается как команда, все остальные – как обычные символы;
- команда ! воздействует только на одну строку SQL-скрипта. Перенос комментария не допускается (необходимо в каждой продолжающейся строке комментария повторять команду !);
- использование комментария внутри текстов SQL-запросов запрещается (в общем случае будет фиксироваться синтаксическая ошибка).

Примеры

1) Пусть содержимое SQL-скрипта `sample.sql` будет следующее:

```
! *** выполняется запрос - que1.sql
_que1.sql
! *** выполняется запрос - que2.sql
_que2.sql
! *** выполняется запрос - que3.sql
_que3.sql
```

Протокол выполнения скрипта `sample.sql` на экране терминала будет выглядеть следующим образом:

```
SQL> _sample
*** исполняется запрос - que1.sql
*** исполняется запрос - que2.sql
*** исполняется запрос - que3.sql
SQL>
```

Если SQL-скрипт `sample.sql` запущен на выполнение как

```
INL -u SYSTEM/MANAGER -f c:\test_INL\sample >prtcot.txt
```

то протокол выполнения будет записываться в файл `prtcot.txt`, создаваемый в том же каталоге, в котором выполняется `inl`.

- 2) Пример использования команды `!` для форматирования выборки данных поискового запроса. Пусть SQL-скрипт имеет следующий вид:

```
time
!                Справка
! об автомобилях выпуска до 1970 года
select make as "Изготовитель", model as "Модель"
from auto where year <=70;
```

Команда `TIME` добавлена, чтобы исключить из справки временные параметры выполнения SQL-запроса. Тогда справка будет выдана в следующем виде:

```
                Справка
об автомобилях выпуска до 1970 года
Изготовитель      Модель
-                -
|ALPINE           |A-310           |
|CHRYSLER         |DODGE CORONET  |
|AMERICAN MOTORS |GREMLIN X       |
|GENERAL MOTORS  |OLDSMOBILE 98  |
. . .
```



Примечание

Комментарии, задаваемые по команде `!`, являются исполняемыми, т.е. всегда выводятся на экран или в выходной файл. Для комментирования (документирования) текстов SQL-скриптов можно использовать неисполняемые комментарии. Они задаются следующим образом:

```
<однотрочный SQL-оператор> [!]<комментарий>;
```

Например:

```
create role ROLE1 for XXXX ; Роль "Начальник отдела";
или
```

```
create role ROLE1 for XXXX; ! Роль "Начальник отдела";
причем и SQL-оператор и комментарий к нему должны размещаться на одной строке. Комментарий должен заканчиваться знаком ';'. Знак '!' (признак исполняемого комментария) можно не задавать – он все равно будет проигнорирован.
```

— Формат

`_<спецификация файла>`

<Спецификация файла> задает каталог, имя и расширение текстового файла, содержащего выполняемый SQL-скрипт.

Если в <спецификации файла> не указан каталог, то файл ищется в текущем каталоге.

Назначение

Выполнение SQL-скрипта.

Описание

Команда `_` (символ подчеркивания) заставляет `inl` выбирать команды для выполнения не с терминала, а из указанного файла. Файл для команды `_` может содержать SQL-запросы и/или команды `inl`.

По достижении конца файла `inl` автоматически переключится на прием команд с терминала.

Входной файл – это обычный текстовый файл, который можно подготовить любым текстовым редактором, имеющимся в операционной системе. По умолчанию в `inl` в качестве входного файла установлен терминал пользователя.

Правила подготовки входного файла максимально просты: команды набираются так, как если бы они набирались в диалоговом режиме.

Этот файл может готовиться, естественно, не только текстовым редактором, но и любой программой, в том числе и средствами `inl` (см. команду [EDIT](#)).

Примеры

- 1) Заданный SQL-скрипт (`systab.sql`) ищется в подкаталоге `dict` корневого каталога (ОС UNIX):

```
SQL>_../dict/systab.sql
```

- 2) Данный пример демонстрирует запуск командного файла (`append.sql`). Этот файл содержит три запроса на добавление (в таблицы `AUTO`, `FINANCE` и `PERSON`) и контрольный запрос на поиск.

Содержимое файла `append.sql`:

```
Page
Time
Count
! ***** Insert Into Table AUTO *****
INSERT INTO AUTO VALUES ('VOLVO', '4 DR', 'COUPE', 8, 120, 118,
 2900, 'BLACK',
 70, 'O262593464330109', 720303, 98224, 10001);
! ***** Ok. *****
! ***** Insert Into Table FINANCE *****
```



```

INSERT INTO FINANCE VALUES('AMERICAN EXPRESS', 300, 800, 'ARCO',
 1600, 5,
 'HARTFORD INSURANCE', 21000, 'RUTGERS', '', 'SEASHORE PROP.',
 'SECURITY PACIFIC
 NATIONAL L.A.',10001);
! ***** Ok. *****
! ***** Insert Into Table PERSON *****
INSERT INTO Person (FIRSTNAM, PERSONID) VALUES('JENNIFER',10001);
! ***** Ok. *****
! ***** Test Query *****
SELECT COUNT(*) FROM AUTO, FINANCE, PERSON
WHERE Person.PersonId =10001 AND
Auto.PersonId=Person.PersonId AND
Finance.PersonId=Person.PersonId;

```

Для выполнения этого запроса нужно подать команду запуска:

```

SQL>_append.sql
***** Insert Into Table AUTO *****
***** Ok. *****
***** Insert Into Table FINANCE *****
***** Ok. *****
***** Insert Into Table PERSON *****
***** Ok. *****
***** Test Query *****
1
SQL>

```



Примечание

Если сразу после запуска файла `append.sql` подать команду [EXEC](#), то еще раз выполнится контрольный запрос на поиск, но без комментария (`***** Test Query *****`).

ALTER PROC

Формат

ALTER PROC <спецификация файла>

Назначение

Модификация хранимой процедуры из файла.



Примечание

Команда для модификации триггера не предусмотрена. Для выполнения этой операции триггер необходимо удалить, а затем создать заново.

Описание

Команда ALTER PROC заменяет текст существующей в БД хранимой процедуры.

<Спецификация файла> задает местоположение, имя и расширение текстового файла с новым исходным текстом хранимой процедуры.

Для выполнения команды необходимы следующие условия:

- 1) в БД должны присутствовать системные таблицы \$\$\$PRCD, \$\$\$PROC;
- 2) модифицируемая процедура должна существовать в БД;
- 3) текст модифицируемой процедуры в исходном файле должен начинаться с ключевого слова PROCEDURE. Другие ключевые слова (типа CREATE) недопустимы.

BLOB

См. подраздел [«Работа с BLOB-данными»](#).

BROWSE

Формат

BROWSE

Назначение

Смена режима отображения информации.

Описание

INL поддерживает два способа отображения информации, получаемой в результате выполнения поисковых SQL-операторов: строчный и табличный.

Специфика строчного режима:

- каждая запись выборки данных сразу выдается на экран терминала или записывается в выходной файл (если при запуске inl было сделано перенаправление стандартного вывода);
- если запись выборки данных не умещается на экране терминала, то она продолжается на следующих строках экрана;
- записи выборки данных выдаются на экран с той скоростью, с какой происходит выборка информации из базы данных;
- приостанов выдачи информации (например, для просмотра или анализа) выполняется стандартными для операционной системы средствами управления экраном терминала;
- если выданная запись выборки данных ушла «за экран», то доступ к ней уже невозможен;
- нет возможности просматривать данные типа BLOB и EXTFILE.

Примеры выдачи выборки данных в строчном режиме

- 1) запись выборки данных полностью помещается в строке экрана (рисунок 2):

```
SQL>select make, model, color from auto  
where personid in (10,20,30);
```

```

MAKE          MODEL          COLOR
-----
!AMERICAN MOTORS !MATADOR STATION !WHITE
!FORD          !MERCURY MONTEREY !BLACK
!FORD          !LTD COUNTRY SQUIRE !GREEN
INL : выдано строк      : 3

```

Рисунок 2. Короткая запись выборки данных

2) запись выборки данных располагается в нескольких строках экрана (рисунок 3)

```
SQL>select * from auto where personid in (10,20,30);
```

```

MAKE          DSPLCMNT  WEIGHT  MODEL          COLOR          YEAR  BODYTYPE  SERIALNO  CYLNDERS  HORSEPOWER  C
HKMILE        PERSONID
-----
!AMERICAN MOTORS !MATADOR STATION !STATION WAGON ! 8! 720122! 1
50! 85778! 304! 3725!WHITE ! 70!P298565792069809!
!FORD          !MERCURY MONTEREY !SEDAN HARDTOP ! 8! 720202! 2
08! 47013! 430! 4500!BLACK ! 71!K670210003057005!
!FORD          !LTD COUNTRY SQUIRE !STATION WAGON ! 8! 720205! 1
63! 28616! 352! 4505!GREEN ! 71!M787560194860222!
INL : выдано строк      : 3

```

Рисунок 3. Длинная запись выборки данных

Очевидны отрицательные стороны строчного режима:

- нет возможности вернуться к уже выданной выборке данных;
- отсутствует скроллинг по горизонтали в выборке данных, который представляет собой широкую таблицу, сложно проследить значения столбцов, не входящих (по ширине) в одну строку терминала.

Специфика табличного режима:

- inl сначала запоминает в собственном буфере столько записей выборки данных, сколько позволяет доступная оперативная память;
- после заполнения буфера выдает записи выборки данных в удобной экранной форме;
- поддерживается скроллинг по горизонтали/вертикали (не уместившиеся в буфере записи выборки данных подкачиваются по мере необходимости);
- поддерживается возможность манипулирования данными (добавление, удаление, модификация) для обновляемых SELECT-запросов;
- возможность просмотра данных типа BLOB и EXTFILE;
- форма представления информации удобна для визуализации выборки данных, но работа, в общем случае, выполняется несколько медленнее по сравнению со строчным режимом, особенно при первоначальном приеме выборки данных.



Примечание

Если в строчном режиме вывод результата перенаправлен с экрана в выходной файл, то длинные записи выборки данных помещаются в файл полностью, без разделения на

отдельные строки. В этом случае при просмотре такого файла стандартными средствами операционной системы возможен скроллинг по горизонтали/вертикали и строчный режим по своим визуальным возможностям приближается к табличному.

Табличный режим действует только на те SQL-запросы, которые потенциально возвращают множественную выборку данных, а именно:

- SELECT-запросы;
- хранимые процедуры, возвращающие в качестве выборки данных курсор;
- оператор TEST TABLE ..., возвращающий набор диагностических сообщений.

Для всех остальных SQL-операторов всегда используется строчный режим вывода информации (даже если явно установлен табличный режим).

Пример выдачи выборки данных в табличном режиме

Выдача выборки данных в табличном режиме приведена на рисунке 4.

MAKE	MODEL	BODYTYPE	CYLNDERS	HORSE
FORD	MERCURY COMET GT U8	COUPE	8	143
ALPINE	A-310	COUPE	4	126
AMERICAN MOTORS	MATADOR STATION	STATION WAGON	8	150
MASERATI	BORA	COUPE	8	208
CHRYSLER	DODGE CORONET CUSTOM	STATION WAGON	8	255
MERCEDES-BENZ	280 SE	SEDAN	6	158
AMERICAN MOTORS	GREMLIN 8	SEDAN	6	110
GENERAL MOTORS	OLDSMOBILE 98	SEDAN HARDTOP	8	225
GENERAL MOTORS	CADILLAC DE VILLE	SEDAN HARDTOP	8	220
GENERAL MOTORS	BUICK SKYLARK U8	COUPE HARDTOP	8	150
AMERICAN MOTORS	JAUELIN AMX U8	COUPE HARDTOP	8	220
GENERAL MOTORS	BUICK SKYLARK U8	COUPE HARDTOP	8	150
GENERAL MOTORS	OLDSMOBILE 98	SEDAN HARDTOP	8	225
CHRYSLER	DODGE CORONET CUSTOM	STATION WAGON	8	255
VOLVO	4 DR	COUPE	8	120
CHRYSLER	DODGE CHALLENGER SIX	COUPE HARDTOP	6	150
VW-PORSCHE	914/6	COUPE	6	108
FORD	MERCURY MONTEREY	SEDAN HARDTOP	8	208
NSU	RO 80	SEDAN	8	114

Рисунок 4. Просмотр результатов в табличном режиме

Модификация данных в табличном режиме

В табличном режиме можно выполнять обновление данных (добавление, удаление, корректировку), полученных в результате выполнения обновляемого SELECT-запроса. SELECT-запрос считается обновляемым, если выполняются следующие условия:

- данные выбираются только из одного экземпляра таблицы или представления;
- таблица не является системной таблицей БД;
- представление порождено не из системной таблицы;
- результатом выполнения SELECT-запроса являются значения столбцов таблицы (представления), а не вычисляемые выражения агрегатных функций;
- запрос не содержит литералов.

Команда `BROWSE` работает как циклический двоичный переключатель, т.е. каждое выполнение `BROWSE` отменяет текущий режим отображения и устанавливает противоположный. Установленный режим сохраняется до конца работы `inl`.

При запуске `inl` по умолчанию устанавливается строчный режим отображения.

Для просмотра текущего режима отображения используется команда [SHOW](#):

- положение `вкл.` – режим браузера (табличный режим);
- положение `выкл.` – терминальный (строчный) режим.

CODEPAGE

Формат

`CODEPAGE` <кодировка страница>

Назначение

Установка кодовой таблицы.

Описание

Результатом выполнения команды `CODEPAGE` является информирование сервера СУБД ЛИНТЕР о том, в какой кодировке работает программа `inl`. Это означает, что сервер ожидает от `inl` символьные данные в заданной кодировке и, соответственно, в этой же кодировке должен возвращать ей результаты SQL-запросов. При этом данные в самой БД могут храниться в любой другой кодировке. Ответственность за правильное кодирование входных данных возлагается на `inl`. СУБД ЛИНТЕР не проверяет соответствие декларированной кодовой страницы и фактически использованной, поэтому, в случае их несовпадения, в БД могут быть записаны неправильные символьные данные.

Команда `CODEPAGE` действует до конца текущего сеанса `inl` или до выполнения новой команды `CODEPAGE`.

По умолчанию при запуске `inl` используется кодовая страница 866.

Информация о текущей кодовой странице выдается по команде [LIST](#).

Примеры

- 1) Пусть в таблице `Tst_Code` символьные данные хранятся в кодировке KOI8-R. Для их корректного отображения необходимо установить эту же кодировку.

```
SQL>codepage KOI8-R
SQL>select * from "Tst_Code";
...
```

- 2) Получить список поддерживаемых СУБД кодовых страниц и установить нужную.

```
SQL>select name from $$$charset;
```

```
| DEFAULT |
| CP866   |
| KOI8-R  |
```

Команды

```
| CP1251 |  
| CP437 |  
| CP1252 |  
| CP8859-1 |  
| CP8859-2 |
```

...

```
SQL>codepage KOI8-R
```

COUNT

Формат

COUNT

Назначение

Разрешение/запрет выдачи итоговой статистики.

Описание

Результаты обработки SQL-запросов, относящихся к обработке собственно данных, `inl` по умолчанию сопровождается дополнительной статистической информацией, позволяющей оценивать как временные характеристики выполнения запроса, так и его семантическую корректность (количество реально выбранных/обработанных записей), например:

```
INL : удалено строк : 23
```

или

```
INL : выдано строк : 12
```

Если вывод статистической информации нежелателен, то его можно запретить, установив переключатель итоговой статистики в положение `выкл.` (выключен).

Если этот переключатель установлен в положение `вкл.` (включен), то выборки данных будут сопровождаться итоговой статистикой.

Управление переключателем итоговой статистики выполняет команда `COUNT`, которая меняет текущее состояние переключателя на противоположное, т.е. `вкл.` / `выкл.` на `выкл.` / `вкл.` соответственно.

Команда `COUNT` воздействует только на SQL-операторы:

- `SELECT`;
- `INSERT`;
- `DELETE`;
- `UPDATE`;
- `EXECUTE PROCEDURE` (если возвращается тип данных «курсор»).

Сразу после запуска `inl` переключатель итоговой статистики по умолчанию установлен в положение `вкл.`

Для просмотра текущего состояния переключателя статистики используется команда [LIST](#).

Примеры

- 1) В процессе отладки SQL-запроса для подсчета найденных записей можно вместо встроенной в SQL функции count использовать команду COUNT.

```
SQL>select count(personid) from auto where make='FORD';
|          118|
INL  :   выдано строк          :1
SQL>select personid from auto where make='FORD';
|           1|
|          20|
|          22|
|          30|
...
|         981|
|         983|
|         997|
INL  :   выдано строк          :118
```

- 2) Получить время выполнения SQL-запроса.

```
SQL>list
...
count      :   вкл.
...
SQL>update auto set year=year+1900;
INL: начальное время : 17:54:54 конечное время : 17.54.56
INL: изменено строк   : 1000
```

CREATE PROC

Формат

```
CREATE PROC <спецификация файла>
```

Назначение

Создание хранимой процедуры из файла.

Описание

<Спецификация файла> задает местоположение, имя и расширение текстового файла с исходным текстом хранимой процедуры.

Для выполнения команды необходимы следующие условия:

- 1) в БД должны присутствовать системные таблицы \$\$\$PRCD, \$\$\$PROC;
- 2) имя создаваемой процедуры должно быть уникальным в текущей схеме;
- 3) текст процедуры в исходном файле должен начинаться с ключевого слова PROCEDURE. Другие ключевые слова (типа CREATE, ALTER) недопустимы.

Пример

Файл crt_proc.sql (исходный текст хранимой процедуры):

```
procedure test_proc ()
declare
    exception noresults for custom 100;
code
    execute direct "create or replace table tab (id1 int, id2 int,
s char(10));";
    if errcode() <> 0 then
        signal noresults;
    endif
exceptions
    when others then
        resignal;
end
```

! Создание процедуры из файла
SQL>create proc crt_proc.sql

! Выполнение созданной процедуры
SQL>execute test_proc();

CREATE TRIG

Формат

CREATE TRIG <спецификация файла>

Назначение

Создание триггера из файла.

Описание

<Спецификация файла> задает местоположение, имя и расширение текстового файла с исходным текстом триггера.

Для выполнения команды необходимы следующие условия:

- 1) в БД должна присутствовать системная таблица \$\$\$TRIG;
- 2) имя создаваемого триггера должно быть уникальным в текущей схеме;
- 3) текст триггера в исходном файле должен начинаться с ключевого слова TRIGGER. Другие ключевые слова (типа CREATE, ALTER) недопустимы.

Пример

Пусть созданы таблицы:

```
create or replace table test(i int);
create or replace table test_result(ch char(20));
```

Файл crt_trig.sql (исходный текст триггера):


```
trigger test_tr before insert on test for each row old as "OLD"
  new as "NEW"
  execute
code
  execute direct "insert into test_result(ch) values('inserted #"
+ itoa(NEW.i) + "')";"; //
end;
```

! Создание триггера из файла
SQL>create trig crt_trig.sql

! Выполнение триггера
SQL> insert into test values(1);
SQL> insert into test values(2);
SQL> select * from test_result;
|inserted #1 |
|inserted #2 |

DBINFO

Формат

DBINFO

Назначение

Получение справочной информации о параметрах запуска СУБД.

Описание

Команда DBINFO выдает информацию о параметрах запуска ядра СУБД ЛИНТЕР. Она может использоваться для следующих целей:

- 1) эмпирический подбор параметров запуска СУБД ЛИНТЕР для оптимизации выполнения как отдельных клиентских приложений (автономная оптимизация), так и совокупности нескольких, одновременно работающих с БД, приложений (комплексная оптимизация). Этот процесс выполняется, как правило, следующим образом:
 - предварительно теоретически, на основе анализа потока SQL-запросов клиентского приложения, оцениваются размеры очередей таблиц, столбцов, памяти ядра и других параметров, влияющих на эффективность работы ядра СУБД;
 - на макете (или на готовом клиентском приложении) практически оценивается эффективность выбранных параметров. Путем варьирования значений параметров и отслеживания их влияния на эффективность обработки подбираются оптимальные значения.
- 2) задавать правильные режимы работы с БД, например:
 - если при запуске СУБД был отключен режим транзакций (эта информация, в числе прочей, выдается по команде DBINFO), то отказ от ошибочно измененной в БД информации будет невозможен;

- если выполняется отладка клиентского приложения, то иногда полезно вести протокол обращения к БД (файл LINTER.LOG), в котором фиксируются все операции с данными, выполненные ядром СУБД. При эксплуатации клиентских приложений ведение протокола обращений приводит только к дополнительным затратам времени на обработку SQL-запросов и поэтому не имеет смысла. Информация о протоколе обращения также выдается по команде DBINFO.

Пример

```
SQL>dbinfo
```

```
Информация о базе данных 'DEMO DATABASE'
```

```
СУБД ЛИНТЕР версия :6.0.17
```

```
Размер памяти ядра :522174
```

```
Размер очереди каналов :100
```

```
Размер очереди таблиц :190
```

```
Размер очереди колонок :1270
```

```
Размер очереди файлов :390
```

```
Размер очереди пользователей :100
```

```
Размер памяти сортировки :130543
```

```
Размеры кэшей транслятора SQL
```

```
(0 - по умолчанию) польз/таблицы/столбцы/проц/кодировки :0/0/0/0/0
```

```
Количество процессов сортировки :1
```

```
Предельная длина записи в таблице БД :4096
```

```
Интервал сброса изменений :0
```

```
Интервал проверки соединения :120
```

```
Журнал транзакций :включен
```

```
Протокол обращений (LINTER.LOG) :выключен
```

```
Синхронный вывод :выключен
```

```
Разный порядок байт клиента и сервера :нет
```

```
Режим совместимости по стандарту SQL :нет
```

```
Обязательные префиксы для геоданных :нет
```

```
Режим 'только чтение' :нет
```

```
Квантование по времени :нет
```

```
Увеличенный буфер обмена :да
```

```
Кодировка базы данных :CP1251
```

```
Операционная система :Windows NT
```

В строке «СУБД ЛИНТЕР версия» третье число обозначает номер сборки.

DISFILL

Формат

```
DISFILL
```

Назначение

Запрещает/разрешает заполнение пробелами полей записи выборки данных до максимальной длины столбца.

Описание

Команда `DISFILL` запрещает/разрешает дополнять пробелами столбец записи выборки данных до заданной при создании таблицы максимальной длины.

Команда работает как переключатель – изменяет текущий режим на противоположный.

По умолчанию при запуске `inl` установлен режим вывода максимальной длины столбца.

Пример

```
create table tst(vc varchar(10), c char(5));
insert into tst (vc, c) values('1','1');
insert into tst (vc, c) values('11','11');
insert into tst (vc, c) values('111','111');
-- выдача столбцов выборки данных по максимальной длине (режим по
  умолчанию)
select vc, c from tst;
  VC          C
  --          -
|1           |1   |
|11          |11  |
|111         |111 |
INL : выдано строк      : 3

-- выдача столбцов выборки данных по фактической длине
disfill
select vc, c from tst;
  VC C
  -- -
|1|1  |
|11|11 |
|111|111 |
INL : выдано строк      : 3
```

DISHEAD

Формат

`DISHEAD`

Назначение

Запрещает/разрешает выводить заголовок столбца записи выборки данных.

Описание

Команда `DISHEAD` запрещает/разрешает выводить заголовок столбца записи выборки данных, установленный по умолчанию или с помощью команды [HEADER](#).

Команда работает как переключатель – изменяет текущий режим вывода заголовка на противоположный.

По умолчанию при запуске `inl` установлен режим вывода заголовка.

Пример

```
select make, model from auto fetch first 2;
MAKE                MODEL
----              -
|FORD                |MERCURY COMET GT V8 |
|ALPINE              |A-310                |
INL : выдано строк   : 2
```

```
header: Изготовитель      Модель
select make, model from auto fetch first 2;
Изготовитель      Модель
|FORD            |MERCURY COMET GT V8 |
|ALPINE          |A-310                |
INL : выдано строк   : 2
```

```
dishead
select make, model from auto fetch first 2;
|FORD                |MERCURY COMET GT V8 |
|ALPINE              |A-310                |
INL : выдано строк   : 2
```

DISPLAY

Формат

```
DISPLAY
EVENT [<имя схемы>.]<имя события>
| VARIABLE [<имя схемы>.]<имя переменной>
```

Поддерживаются следующие конструкции именования событий и переменных:

- "schema.name";
- "schema"."name";
- Name;
- "name";
- schema.name;
- schema."name";
- "schema".name.

Назначение

Предоставляет справочную информацию о событиях (глобальных/не глобальных) и глобальных переменных хранимых процедур.

Описание

Опция `EVENT` предоставляет справочную информацию о событиях. Информация берется из системной псевдотаблицы `$$$EVENTS_INFO`.

<Имя события> может ссылаться как на глобальное (хранимое в БД) событие, так и на обычное (локальное существующее только в текущем сеансе СУБД).

Если <имя схемы> не задано, по умолчанию используется текущая схема.

Все имена допускают символ обобщения `%`.

Если имена являются регистрозависимыми, то они должны обрамляться двойными кавычками, например,

```
"SysAdmin"."%"
"ИТО%"
```

Для получения соответствующей справочной информации подать запросы:

- о всех событиях:

```
display event %.%
```

- о всех глобальных переменных хранимых процедур:

```
display variable%.%
```

- о всех событиях только текущей схемы:

```
display event %
```

- о всех глобальных переменных хранимых процедур только текущей схемы:

```
display variable %
```

Примеры

1)

```
create or replace global event MOD_AUTO as delete, update on auto;
```

```
display event m%
```

```
SQL>
```

```
Event SYSTEM.MOD_AUTO
```

```
* ID                : 3
* Global            : YES
* On table          : AUTO
* On operation      : UPDATE DELETE
* Autoreset         : NO
* Disabled          : NO
* Active            : NO
* Procedure         : NO
* Wait execution procedure : NO
```

Команды

```
* Private                : NO
* Current time event     : NO
* Execute as current user : NO
* Source                 : create or replace global event
```

MOD_AUTO as

delete, update on auto

```
* Query charset          : CP866
```

2)

```
display event system.m%
display event sys%.m%
display event s%.m%
display event s%.%
display event %.mod_auto
display event s%.%
display event %."Удаление в AUTO"
display event %."Удаление%"
display event "Админ%". "Удаление%"
```

3)

```
create variable department int=125;
create variable company char='RELEX';
```

```
SQL> display variable %
```

Variable SYSTEM.DEPARTMENT

```
* ID                    : 1
* NULL allowed         : NO
* Type                 : INTEGER
* Maximum length       : 4
* Default value length : 4
* Default value        : 125
```

Variable SYSTEM.COMPANY

```
* ID                    : 2
* NULL allowed         : NO
* Type                 : CHAR
* Maximum length       : 20
* Default value length : 5
* Default value        : 'RELEX'
```

DISREP

Формат

DISREP

Назначение

Запрещает/разрешает выводить результаты выполнения SQL-запросов и хранимых процедур.

Описание

Команда `DISREP` аналогична команде [COUNT](#), но ее действие распространяется и на вывод результата хранимых процедур (если возвращается некурсорный тип данных).

Команда работает как переключатель – изменяет текущий режим на противоположный.

По умолчанию при запуске `inl` установлен режим вывода результатов.

Пример

```
SQL>create procedure proc(in p int) result int
1>code
2> return p+3; //
3>end;
SQL>execute proc(2);
return value = 5
SQL>disrep
SQL>execute proc(2);
SQL>
```

DISSEP

Формат

DISSEP

Назначение

Запрещает/разрешает выводить разделители в записи выборки данных.

Описание

Команда `DISSEP` запрещает/разрешает выводить разделители, установленные по умолчанию или с помощью команды [UNLOAD](#).

Команда работает как переключатель – изменяет текущий режим вывода межстолбцовых разделителей на противоположный.

По умолчанию при запуске `inl` установлен режим вывода всех разделителей.



Примечание

Проверить текущий режим вывода разделителей можно с помощью команды [LIST](#). Если установлен запрет на вывод разделителей, то выдается сообщение `Separators disabled`. Если вывод разделителей разрешен, сообщение об этом не выдается.

Примеры

```
unload: !
list
```

Команды

...
(по умолчанию вывод всех разделителей разрешен, поэтому сообщение об этом не выдается)

...
select personid, make, model from auto fetch first 2;

PERSONID	MAKE	MODEL
-----	----	-----
!	1!FORD	!MERCURY COMET GT V8 !
!	2!ALPINE	!A-310 !

INL : выдано строк : 2

-- отмена выдачи всех разделителей

dissep

list

...
separators disabled

...
select personid, make, model from auto fetch first 2;

PERSONID	MAKE	MODEL
-----	----	-----
	1FORD	MERCURY COMET GT V8
	2ALPINE	A-310

INL : выдано строк : 2

-- возобновление выдачи всех разделителей

dissep

select personid, make, model from auto fetch first 2;

PERSONID	MAKE	MODEL
-----	----	-----
!	1!FORD	!MERCURY COMET GT V8 !
!	2!ALPINE	!A-310 !

INL : выдано строк : 2

DISTAIL

Формат

DISTAIL

Назначение

Запрещает/разрешает выводить в записи выборки данных концевые разделители.

Описание

Команда `DISTAIL` запрещает/разрешает выводить концевые разделители, установленные по умолчанию или с помощью команды [UNLOAD](#).

Команда работает как переключатель – изменяет текущий режим вывода разделителей на противоположный.

По умолчанию при запуске `inl` установлен режим вывода концевых разделителей.

Примечания

1. Проверить текущий режим вывода разделителей можно с помощью команды [LIST](#). Если установлен запрет на вывод разделителей, то выдается сообщение `Limiters disabled`. Если вывод концевых разделителей разрешен, сообщение об этом не выдается.
2. Команда `DISTAIL` устанавливает концевые разделители только в том случае, если они не были установлены предыдущей командой [DISSEP](#).

Пример

```
unload:!
list
select personid, make, model  from auto fetch first 2;

PERSONID      MAKE                MODEL
-----      -
!              1!FORD                !MERCURY COMET GT V8 !
!              2!ALPINE                !A-310                !
INL : выдано строк      : 2

-- отмена выдачи граничных разделителей
distail
list
select personid, make, model  from auto fetch first 2;
PERSONID      MAKE                MODEL
-----      -
              1!FORD                !MERCURY COMET GT V8
              2!ALPINE                !A-310
INL : выдано строк      : 2
```

ECHO

Формат

```
ECHO {ON | OFF | ERROR}
```

Назначение

Трассировка SQL-запросов.

Описание

Команда позволяет осуществлять вывод в стандартный поток вывода всех или только ошибочных запросов выполняемого SQL-скрипта.

При указании опции ON выводятся тексты всех SQL-запросов до синтаксического разбора.

При указании опции OFF тексты SQL-запросов не выводятся (режим по умолчанию).

При указании опции ERROR выводятся тексты только тех SQL-запросов, при выполнении которых произошла ошибка. Если для SQL-запроса действует команда игнорирования ошибочного кода завершения ([IGNORE](#)), то такие запросы не трассируются.

Аналогично трассируются вызовы хранимых процедур.

Примеры

1) Файл `tst.sql`:

```
echo off;
! >>> трассировка не выполняется
drop table $$$LEVEL;
echo on;
! >>> выполняется трассировка всех запросов
drop table $$$LEVEL;
echo error;
! >>> выполняется трассировка только ошибочных запросов
drop table $$$LEVEL;
```

Запуск SQL-скрипта:

```
inl -u SYSTEM/MANAGER -f tst.sql > trace.sql
```

Результат выполнения скрипта (файл `trace.sql`):

```
>>> трассировка не выполняется
INL : начальное время : 14:54:07 конечное время : 14:54:08
INL : состояние выполнения : 83
нельзя явно изменять системную таблицу
>>> выполняется трассировка всех запросов
drop table $$$LEVEL;
INL : начальное время : 14:54:08 конечное время : 14:54:08
INL : состояние выполнения : 83
нельзя явно изменять системную таблицу
echo error;
>>> выполняется трассировка только ошибочных запросов
INL : начальное время : 14:54:08 конечное время : 14:54:08
INL : состояние выполнения : 83
drop table $$$LEVEL;
нельзя явно изменять системную таблицу
```

2) В среде ОС типа UNIX:

```
echo 'select * from auto;' | inl -u SYSTEM/MANAGER
```

EDIT

Формат

EDIT [<спецификация файла>]

<спецификация файла>:= местонахождение (полный путь, имя и расширение) редактируемого SQL-скрипта.

Если <спецификация файла> не задана, по умолчанию используется файл `inl.buf` из каталога запуска `inl`.

Назначение

Интерактивное создание/редактирование SQL-скрипта.

Описание

Команда EDIT используется для интерактивного (т.е. не выходя в операционную систему) создания или редактирования SQL-скрипта во внешнем буфере `inl`.

Все SQL-запросы и команды, которые влияют на отображение результатов выполнения SQL-запросов, `inl` запоминает и хранит в своем рабочем буфере размером 64 Кбайт. Таким образом, максимальная длина SQL-запроса, обрабатываемого программой `inl`, равна 64 Кбайт.

Рабочий буфер всегда (кроме самого первого запуска `inl` после установки СУБД ЛИНТЕР) содержит два объекта: последнюю выполненную команду (`outfil`, `header`, `unload` или `!`) и последний (введенный пользователем) или выполненный программой `inl` SQL-запрос.

После выполнения SQL-запроса его текст из буфера не удаляется, поэтому можно:

- повторить его выполнение необходимое число раз (например, с различными значениями параметров параметризованного SQL-запроса);
- отредактировать и выполнить;
- сохранить в отдельном файле для будущего использования.

Повторное выполнение SQL-запроса выполняется по команде [EXEC](#).

Процесс подготовки и выполнения SQL-запроса в интерактивном режиме проходит в следующей последовательности:

1) выполнить команду `edit`.

```
SQL>edit
```

после чего `inl`:

- удаляет из текущего каталога файл `inl.buf` (если он там есть);
- открывает на запись новый файл `inl.buf` (все в том же текущем каталоге);
- переписывает из внутреннего буфера в файл `inl.buf` последний выполненный (введенный) SQL-запрос и, если есть, последнюю команду форматирования;

- закрывает файл `inl.buf` и вызывает на выполнение стандартный системный редактор текстовых файлов (рисунок 5) (например, в среде ОС Windows это Notepad), который открывает файл `inl.buf`.

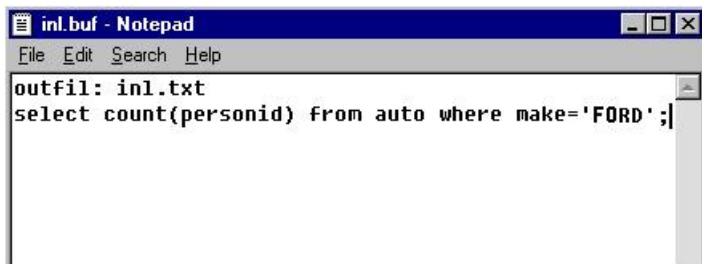


Рисунок 5. Окно текстового редактора

- 2) ввести (если файл `inl.buf` пуст) или откорректировать (при необходимости) с помощью стандартных средств редактора текст SQL-скрипта;
- 3) сохранить при необходимости созданный (откорректированный) SQL-скрипт в отдельном текстовом файле;
- 4) выйти из редактора. INL переписывает содержимое `inl.buf` в свой внутренний буфер. После этого созданный (откорректированный) SQL-скрипт можно выполнить сразу же или позднее по команде [EXEC](#);
- 5) при активизации редактора вместо открываемого по умолчанию файла `inl.buf` можно с помощью стандартных средств самого редактора открыть любой ранее созданный SQL-скрипт, текст которого будет сохранен при закрытии редактора по умолчанию в `inl.buf`.

Пример

!Запуск редактора для ввода текста SQL-скрипта

```
SQL>edit
```

!В окне редактора вводим текст SQL-скрипта и сохраняем его

!в файле по умолчанию `inl.buf`, закрываем редактор

!Выполняем созданный SQL-скрипт

```
SQL>exec
```

!Получаем код завершения «Несуществующая таблица»

!Просматриваем текст последнего выполненного SQL-запроса

```
SQL>list
```

!Среди выданных командой `list` параметров находим текст выполненного SQL-запроса

```
Запрос: select count(*) from avto;
```

!Вызовем редактор для исправления ошибки

```
SQL>edit
```

!В окне редактора вносим исправление в текст SQL-скрипта и сохраняем его в

файле по умолчанию `inl.buf`, закрываем редактор

!Выполняем исправленный SQL-скрипт

```
SQL>exec
```

!Полученный результат смотрим в указанном в SQL-скрипте файле `tst`

| 1000 |

EHEAD

Формат

EHEAD

Назначение

Управление выводом заголовков столбцов пустой выборки данных.

Описание

По умолчанию если выборка данных поискового запроса пустая, то информация о её столбцах не выводится.

Данная команда заставляет формировать и отображать шапку даже для пустой выборки данных.

Команда работает как переключатель – изменяет текущий режим на противоположный.

Пример

```
SQL>select make, model from auto where personid=0;
```

```
INL : выдано строк      : 0
```

```
SQL>ehead
```

```
SQL>select make, model from auto where personid=0;
```

```
MAKE          MODEL
```

```
----          -
```

```
INL : выдано строк      : 0
```

```
SQL>ehead
```

```
SQL>select make, model from auto where personid=0;
```

```
INL : выдано строк      : 0
```

EXEC

Формат

EXEC

Назначение

Выполнение SQL-запроса.

Описание

По команде EXEC inl выполняет SQL-запрос из своего внутреннего буфера (если он не пуст). Внутренний буфер inl может:

- быть пустым (в начале работы inl);
- содержать последний выполненный в текущем сеансе SQL-запрос;
- содержать текст отредактированного, но еще не выполненного SQL-запроса.

Для просмотра текущего состояния внутреннего буфера программы `inl` используется команда [LIST](#).

Если в буфере хранился SQL-запрос с параметрами, то при выполнении `EXEC` необходимо каждый раз вводить значения параметров в интерактивном режиме или явно задавать их в SQL-скрипте.

Пример

```
SQL>time
SQL>count
SQL>select count(*) from auto where year=70;
|          465|
; редактирование SQL-запроса
SQL>edit
; просмотр внутреннего буфера INL
SQL>list
...
Запрос : select count(*) from auto where year=71;
...
SQL>exec
|          535|
SQL>
```

EXIT|QUIT

Формат

EXIT|QUIT

Назначение

Завершение работы программы `inl`.

Описание

При выполнении `EXIT (QUIT)`:

- если необходимо, выполняется `COMMIT` незавершенной транзакции;
- разрывается соединение с БД;
- завершается выполнение `inl` и управление передается в операционную систему.



Примечание

В интерактивном сеансе завершить работу `inl` можно, нажав клавиши `<Ctrl>+<C>`, затем клавишу `<Enter>`.

Пример

```
...
; в среде ОС Windows
SQL>exit
c:\>
```

FORMAT

Формат

FORMAT

Назначение

Переключатель форматирования.

Описание

INL позволяет отображать результаты выполнения SELECT-запросов в двух видах:

- естественном – информация выводится в соответствии с типом данных, хранящихся в БД;
- символьном – выводимая информация преобразуется к символьному виду независимо от ее хранения в БД.

Команда FORMAT управляет сменой режимов переключателя форматирования (меняет текущий режим форматирования на противоположный).

Если переключатель форматирования включен (положение вкл.), то inl преобразует записи выборки данных в символьный вид.

Если переключатель форматирования выключен (положение выкл.), то inl оставляет записи выборки данных в естественном двоичном виде. Это требуется обычно при выводе записей выборки данных в файл для последующей работы с ними другими средствами или для визуального просмотра.

Первоначально по умолчанию переключатель имеет положение выкл.

Пример

```
SQL>list
    -- Текущие установки INL --
...

format    :выкл.
...
SQL>select make,year,weight from auto;
Make      YEAR  WEJGHT
----    -
|FORD     | 71|    2900|
|ALPINE   | 70|    1826|
...
SQL>format
SQL>list
    -- Текущие установки INL --
...

format    :вкл.
...
```

Команды

```
SQL>select make,year,weight from auto;
```

```
Make          YEAR  WEJGHT
----          -
| FORD         | G   | T♂   |
| ALPINE       | F   | ".   |
```

...

HEADER

Формат

```
HEADER: [<символьная строка>] [-] { [<символьная строка>] [-]...}
```

Назначение

Определение заголовка выборки данных.

Описание

По умолчанию заголовков выборки данных при выполнении SELECT-запроса представляет собой имена столбцов (или их синонимы) результирующей выборки, разграниченные заданным символом-разделителем. Если выбирается значение агрегатной функции или вычисляемого выражения, то в качестве имени используются пробелы (или синонимы выбираемых значений, если заданы).

С помощью команды HEADER можно заменить однострочный заголовок таблицы выборки данных, формируемый inl по умолчанию, на любой другой по желанию.

Команда выполняется по следующим правилам:

- команда относится к непосредственно следующему за ней SELECT-запросу. Если между HEADER и SELECT-запросом выполнялись другие SQL-операторы, то значение HEADER теряется (однако не SQL-команды inl значения команды HEADER не сбрасывают, за исключением команд inl [BROWSE](#), [DISHEAD](#), [EXIT](#), что следует из их предназначения);
- если команда задана, то заголовок по умолчанию SELECT-запроса заменяется на заголовок из команды HEADER;
- команда [EXEC](#) не распространяется на команды HEADER, т.е. при повторении выполнения SELECT-запроса команду HEADER надо явно повторить;
- в табличном режиме отображения данных команда не действует;
- максимальная длина формируемого по команде заголовка 800 символов;
- не уместившийся в одной строке текст заголовка можно перенести на следующую строку. Признаком переноса строки заголовка является символ дефиса «-» в последней позиции строки;
- можно создать заголовок, состоящий из нескольких строк. Признаком конца очередной строки заголовка является символ дефиса «-» в последней позиции строки. Максимальное количество строк заголовка – 10.

Пример

```
SQL> header:          Утверждаю-
2>                  Директор предприятия-
3>                  "Виртуал" Прошан И.Я.-
4> -
5>                  Штатное расписание отд. N 5-
```



```

6>-----
7>  |Таб.N |    ФИО    |Должность| Оклад  |-
8>-----
SQL>select "Таб_N", "ФИО", "Должность", "Оклад"
1> from "Штаты" where "N_Отдел"=5;

```

HELP

Формат

HELP

Назначение

Получение справочной информации о командах программы inl.

Описание

Команда выдает на экран полный список обрабатываемых программой inl команд с краткими пояснениями (таблица 4).

Таблица 4. Результат выполнения команды HELP

Имя команды	Назначение команды
HELP	Показать список команд
TIME	Включить/выключить выдачу времени
FORMAT	Переводить/не переводить ответ в символьный вид
USERNAME	Подключиться с другим именем пользователя
PAGE	Включить/выключить выдачу выборки данных по страницам
COUNT	Выводить/не выводить количество записей
DISTAIL	Разрешить/запретить вывод лидирующего и хвостового ограничителей
DISFILL	Разрешить/запретить дополнение VAR типов до максимальной ширины
DISSEP	Разрешить/запретить вывод сепаратора
DISREP	Разрешить/запретить вывод результатов выполнения процедур
DISHEAD	Разрешить/запретить вывод заголовка текста
echo on	Вывод выполняемого SQL-запроса в стандартный поток вывода
echo off	Запрет вывода выполняемого SQL-запроса в стандартный поток вывода
echo error	Вывод SQL-запроса в стандартный поток вывода в случае ошибки
BROWSE	Включить/выключить выдачу результата запроса в табличном режиме
_<filename>	Запуск запроса из файла
OUTFIL[E] :	Определение файла вывода ответа
RESULT	Определение файла вывода ответа на следующий запрос
HEADER:	Определение заголовка ответа
UNLOAD:	Определение разделителя
CREATE	Создание таблицы, индекса или другого объекта БД
CREATE PROC <filename>	Создание процедуры (текст берётся из файла)

Команды

Имя команды	Назначение команды
CREATE TRIG <filename>	Создание триггера (текст берётся из файла)
ALTER	Изменить описание таблицы
ALTER PROC <filename>	Изменение процедуры (текст берётся из файла)
GRANT	Предоставление привилегий пользователю
DROP	Удалить таблицу или индекс
REVOKE	Отменить привилегии пользователя
PRESS	Перестроить все индексы и сжать номера записей
REBUILD	Восстановить таблицу
SELECT	Выбор строк из таблицы
INSERT	Вставка строк в таблицу
UPDATE	Замена строк
DELETE	Удаление строк из таблицы
LIST	Вывод текущих установок INL
!	Начало комментария для вывода на экран
EXEC	Выполнить запрос
EDIT	Редактировать запрос
OPTIMISTIC	Установить режим обработки транзакций optimistic Режим OPTIMISTIC устарел (использовать не рекомендуется).
PESSIMISTIC	Установить режим обработки транзакций pessimistic
COMMIT	Завершить текущую транзакцию
ROLLBACK	Откатить текущую транзакцию
BACKUP	Архивация базы данных
TRUNCATE	Очистка таблицы и усечение файлов
PRIORITY:	Установить приоритет запроса
CORRECT	Исправление индекса для указанной записи
SH	Выполнить команду ОС
SHOW	Показать описание таблицы
EXIT	Завершение работы
CODEPAGE	Установить кодовую таблицу
SLEEP	Приостановить выполнение
DBINFO	Получить информацию о БД
IGNORE	Игнорировать указанный код завершения
BLOB	Операции с BLOB, формат команды <pre>blob {insert clear append get}{rowid=<row_id> <user_name>.<table_name>.<column_name> column=<col_num>} [type=<blob_type>] {file=<file_name> <text_blob_body>}</pre>

HISTORY

Формат

```
HIST[ORY] [<номер>] [on|off|clear]
```

Назначение

Предоставление справочной информации о ранее выполненных командах или повторное выполнение ранее выполненной команды программы `inl`.

Описание

Команда выполняется только в среде ОС типа UNIX и при условии, что программа `inl` собрана с `USE_READLINE`.



Примечание

Если при выполнении команды `history` список ранее выполненных команд пуст, значит программа `inl` собрана без `USE_READLINE` (иначе в списке присутствовала бы как минимум команда `history`).

При вызове команды без параметра на консоли отображается список ранее выполненных пользователем ОС команд (история) программы `inl` с их порядковыми номерами. Все выполняемые команды запоминаются с первого запуска программы `inl` в файле `.inl_history` в домашнем каталоге пользователя ОС. Хранится (и, соответственно, выдается) максимум 200 последних выполненных команд. Нумерация команд непрерывно-последовательная (т.е. после команды с номером 200 нумерация будет 201, 202 и т.д.).

```
SQL> history
1: select * from auto;
2: dissep
3: show t
4: history
5: exit
6: select * from auto;
7: history
```

При вызове команды с указанием параметра `<номер>` выполняется команда с заданным номером (если команда с таким номером существует). Выполненной команде присваивается очередной порядковый номер.

В ОС типа Windows команда не работает, но список ранее выполненных команд можно получить, нажав клавишу `<F7>` для отображения окна с историей команд и выбрать оттуда нужную команду.

```
0: SYSTEM
1: outfile:tst
2: select count(*) from auto;
3: select count(*) from auto;
```

Опция `on` (действует по умолчанию) устанавливает режим протоколирования в файл `.inl_history` выполняемых команд. Если `inl` запущена с ключом `-nohist`, то команда `history on` отменяет действие этого ключа и возобновляет протоколирование.

Опция `off` отменяет режим протоколирования в файл `.inl_history` выполняемых команд.

Опция `clear` удаляет все записи в файле протоколирования `.inl_history`.

IGNORE

Формат

IGNORE <код завершения>

<Код завершения> – возможный код завершения, возвращаемый ядром СУБД ЛИНТЕР при обработке SQL-запроса.

Назначение

Игнорирование заданного кода завершения при пакетной обработке SQL-запросов.

Описание

При пакетной обработке SQL-скрипта `inl` выдает на консоль диагностические сообщения для всех ошибочных ситуаций, возникающих при обработке SQL-запросов, и формирует код возврата обработки SQL-скрипта, который может быть получен и проанализирован внешней программой (например, командным процессором), вызвавшей `inl` на выполнение (см. подраздел «[Коды завершения](#)»).

Если в процессе обработки SQL-скрипта СУБД вернула хотя бы один ненулевой код завершения, то код возврата всего скрипта будет также ненулевым, что подразумевает наличие ошибки в SQL-скрипте.

Команда IGNORE заставляет игнорировать заданный код завершения, обеспечивая тем самым нулевой код возврата скрипта.

Диагностическое сообщение, соответствующее коду завершения, указанному в команде IGNORE, выдается с пометкой «игнорируется», например:

```
INL: состояние выполнения: 2202 (игнорируется)
```

С помощью IGNORE можно задать только один код завершения. Для нескольких кодов завершения надо использовать несколько команд IGNORE.

Установленные значения сохраняются только на время текущего сеанса работы `inl`.

Повторное выполнение команды IGNORE с указанием того же самого кода завершения отменяет его игнорирование.

Просмотр текущих установок команды IGNORE выполняется с помощью команды [LIST](#).



Примечание

Если в SQL-скрипте используется команда `ignore`, рекомендуется перед завершением его работы отменить игнорирование указанного кода завершения (чтобы команда не влияла на выполнение других SQL-скриптов по тому же соединению с СУБД ЛИНТЕР).

Пример

```
SQL> !запрет выдачи диагностического сообщения для кодов 501 и 73
```

```
SQL> ignore 501 игнорирование кода завершения 501
SQL> ignore 73 игнорирование кода завершения 73
SQL> ...
SQL> ignore 501 отмена игнорирования кода завершения 501
SQL> ...
```

LIST

Формат

LIST

Назначение

Вывод текущих установок программы inl.

Описание

Текущие установки программы inl содержат следующую информацию:

- 1) состояние переключателей режимов работы inl, задаваемых командами:
 - [TIME](#);
 - [PAGE](#);
 - [FORMAT](#);
 - [COUNT](#);
 - [OPTIMISTIC](#);



Примечание

Режим OPTIMISTIC устарел (использовать не рекомендуется).

- [PESSIMISTIC](#);
 - [BROWSE](#).
- 2) символ разделителя (заданный командой [UNLOAD](#);) и выходной файл (заданный командой [OUTFIL](#));
 - 3) текст последнего обработанного SQL-запроса (эта информация полезна при выполнении команды [EXEC](#));
 - 4) кодовая страница, в которой работает inl;
 - 5) приоритет, по которому СУБД ЛИНТЕР обрабатывает SQL-запросы, поступающие от inl;
 - 6) список кодов завершения СУБД ЛИНТЕР, информация о которых не должна выводиться на экран или в выходной файл.

Пример

```
;вывод текущих установок на экран
SQL>LIST
-- Текущие установки INL --

time           : вкл.
```

Команды

```
page          : Вкл.
format        : выкл.
count         : Вкл.
optimistic    : выкл.
pessimistic   : выкл.
priority      : 0
browse        : выкл.
outfil        :
unload        : |
Код. стр.     : MS-DOS 866
Запрос: SELECT Tn,Fio,Dolgn,Ocl FROM Kadry WHERE
Notd=111;
Игнорировать коды завершения :2202
SQL>

;вывод текущих установок в файл
INL -u SYSTEM/MANAGER > output.txt
...
list
...
exit
```

OPTIMISTIC

Формат

OPTIMISTIC

Назначение

Переключатель режима обработки транзакций.

Описание

Эта команда переключает текущий режим работы СУБД на режим Optimistic Concurrency Control и обратно.

Выключенный (положение выкл.) переключатель OPTIMISTIC устанавливает режим работы СУБД ЛИНТЕР с возможностью «теплого» рестарта.



Примечание

Режим OPTIMISTIC устарел (использовать не рекомендуется).

Сразу после запуска inl переключатель режима обработки транзакций установлен в положение выкл.

OUTFILE

Формат

{OUTFILE|OUTFIL}: [<спецификация файла>] | [CON]

Назначение

Спецификация выходного файла.

Описание

По умолчанию результаты выполнения команд и/или SQL-операторов `inl` выводит на экран видеотерминала пользователя (выходной файл по умолчанию). Для переназначения вывода используется команда `OUTFILE:`. Параметр <спецификация файла> задает местоположение и имя выходного текстового файла в формате соответствующей операционной системы, например, `C:\linter\test\crt_table.tst`.

Если в качестве выходного файла указано `CON`, то текущий выходной файл закрывается и вывод осуществляется на видеотерминал.

В выходной файл записываются:

- 1) выборка данных `select`-запроса (в форматированном или неформатированном виде);
- 2) заголовок выборки данных (определенный командой [HEADER:](#));
- 3) итоговая статистика.

Команда выполняется по следующим правилам:

- устройство и каталог (каталоги), указанные в <спецификации файла> должны существовать на момент выполнения команды (автоматически не создаются);
- если не указано местоположение выходного файла, он создается в текущем каталоге;
- данные в выходной файл записываются в коде ASCII;
- результаты выполнения SQL-оператора будут направляться в файл, определенный командой `OUTFILE:`, до тех пор, пока не будет произведено новое назначение выходного файла. При этом выходной файл, открытый предшествующей командой `OUTFILE:`, закроется и откроется новый специфицированный файл;
- если в `OUTFILE:` указан файл, который уже существует, то выходные данные добавляются в этот файл;
- комментарии, коды завершения и их диагностические сообщения всегда выдаются на экран видеотерминала;
- команда `OUTFILE:` может быть введена как с терминала, так и из SQL-скрипта;
- если параметр <спецификация файла> не указан, то в качестве выходного файла используется экран видеотерминала.

Примечания

1. При запуске `inl` выходным файлом по умолчанию установлен экран видеотерминала.
2. Узнать текущее имя выходного файла можно с помощью команды [LIST](#).

Примеры

```
SQL>outfile:/usr/home/Fill.ans (в среде ОС UNIX)
```

```
;создание выходного файла в текущем каталоге
```

Команды

```
SQL>outfile:tst
```

```
...
```

```
;создание другого выходного файла в заданном каталоге
```

```
SQL>outfile:d:/linter/script/crt_db.sql
```

```
...
```

```
;перенаправление вывода на экран видеотерминала
```

```
SQL>outfile:con
```

```
...
```

```
;продолжение вывода в файл tst
```

```
SQL>outfile:tst
```

```
...
```

PAGE

Формат

PAGE

Назначение

Разрешить/запретить разбивку выводимой информации по страницам.

Описание

Команда PAGE выполняется только в строчном режиме функционирования `inl` и относится к SQL-запросам, потенциально возвращающим множественную выборку данных (несколько экранов видеотерминала):

- SELECT;
- EXECUTE PROCEDURE;
- TEST TABLE.

Установленный в положение `вкл.` (включен) переключатель разбивки по страницам заставляет `inl` выдавать результаты выборки данных порциями по 20 записей.



Примечание

Если запись выборки данных занимает несколько строк экрана, то 20 записей выборки данных могут потребовать несколько экранов и в этом случае первые экраны выборки данных будут потеряны. В данной ситуации необходимо использовать команду [OUTFILE:](#) для вывода результатов выборки данных в файл с последующим просмотром их системными средствами или перейти в табличный режим функционирования `inl`.

После выдачи очередной порции записей выборки данных `inl` вступает в диалог с пользователем и ждет указаний о дальнейшей работе:

INL : нажмите любую клавишу (q для выхода) :

Ввод символа 'q' эквивалентен отказу от выдачи следующей порции выборки данных и переходу к вводу новых команд для формирования другого SQL-запроса, нажатие любой другой клавиши продолжит выдачу записей выборки данных.

Выключенный (положение выкл.) переключатель разбивки по страницам устанавливает режим выдачи всех записей выборки данных на запрос без разбивки по страницам.

Если ранее была выдана команда [OUTFIL](#), то разбиение по страницам не выполняется.

Команда PAGE работает как циклический двоичный переключатель, т.е. каждое выполнение PAGE отменяет текущий режим и устанавливает противоположный. Установленный режим сохраняется до изменения его новой командой PAGE или конца работы inl.

Сразу после запуска inl переключатель разбивки по страницам по умолчанию установлен в положение вкл.

Для просмотра текущего состояния переключателя режима разбивки страниц используется команда [LIST](#).

Смена значения переключателя производится по команде PAGE.



Примечание

В режиме приема команд из файла (а не с видеотерминала) команда PAGE игнорируется.

Пример

Выдать список служащих, получающих минимальную зарплату:

```
SQL>Select cast ' Минимальная зарплата: ' as char(20),
1>to_char(MIN(Salary)) from person
2>union
3>SELECT DISTINCT FirstNam,Name FROM Person
4>WHERE Salary =(SELECT MIN(Salary) FROM Person) order
5>by 1 asc;
```

Минимальная зарплата	10200	
ANNETTE	PERREAULT	
ART	SPIEGEL	
BILL	MOUREAU	
BRENDA	MOUREAU	
CHARLES	WAGNER	
CHARLY	FERRARI	
CLARA	WAGNER	
DALIAH	COLVILLE	
EDDY	ALEXANDER	
FORTUNA	RAEBIGER	
FRANCOISE	QUIHLLAULT	
GERARDIII	TERZI	
JACK	LAWLER	
JEFFERSON	LAWLER	
JO	RAY	
JOHN	QUILLION	
LILIAN	KOLENCE	

Команды

MARTHA	DAVENPORT	
PUALA	HOROWITZ	

INL : нажмите любую клавишу (q для выхода) :

PESSIMISTIC

Формат

PESSIMISTIC

Назначение

Команда изменения режима обработки запросов.

Описание

При использовании сложных (много взаимосвязанных таблиц) и/или распределенных транзакций (т.е. транзакций, которые включают изменения данных более чем на одном узле) рекомендуется PESSIMISTIC-режим обработки данных.

При этом режиме все модификации пишутся сразу в БД, но все измененные (первым пользователем-инициатором PESSIMISTIC-режима) записи блокируются. Другие пользователи в этот момент не могут читать или модифицировать записи, измененные первым пользователем до конца транзакции.

Транзакция, модифицирующая данные в PESSIMISTIC-режиме, работает с блокировками Exclusive-Lock на уровне записей (т.е. другие пользователи не имеют доступа к записи, пока работающая с ней Exclusive-транзакция не подаст запрос COMMIT или ROLLBACK).

При выполнении COMMIT модификации, произведенные транзакцией, остаются в БД (в системный журнал БД только ставится отметка о конце транзакции).

При выполнении ROLLBACK модификации, произведенные транзакцией, удаляются из БД в соответствии с системным журналом.

PRECOUNT

Формат

PRECOUNT

Назначение

Управляет выводом информации о размере выборки данных поискового запроса; до выгрузки выборки данных или после. На основании полученной информации

количество строк: N

можно принять решение прервать выборку данных после выдачи первой порции данных. Например, если количество записей выборки данных будет 1 млн., то возможно надо отменить выполнение данного поискового запроса и сформулировать новый для изменения поисковых условий с целью уменьшения размера выборки данных.

Команда работает как переключатель – изменяет текущий режим на противоположный.

По умолчанию при запуске `inl` установлен режим вывода размера выборки данных после отображения всех её записей.

Описание

При выполнении некоторых поисковых запросов иногда необходимо узнать размер будущей выборки данных, например, если количество записей выборки данных будет 1 млн., то просмотреть такую выборку будет проблематично и, возможно, надо отменить выполнение такого поискового запроса и сформулировать новый запрос с измененными поисковыми условиями с целью уменьшения объема выборки.

Примеры

```
SQL>precount
SQL>select make, model from auto limit 3;
INL : количество строк: 3
MAKE                MODEL
----                -
|FORD                |MERCURY COMET GT V8 |
|ALPINE              |A-310                |
|AMERICAN MOTORS    |MATADOR STATION     |
INL : выдано строк   : 3
SQL>precount
SQL>select make, model from auto limit 3;
MAKE                MODEL
----                -
|FORD                |MERCURY COMET GT V8 |
|ALPINE              |A-310                |
|AMERICAN MOTORS    |MATADOR STATION     |
INL : выдано строк   : 3
```

PRIORITY

Формат

PRIORITY: [<значение>]

Назначение

Изменение приоритета канала.

Описание

Команда устанавливает новый приоритет каналу, выделенному СУБД ЛИНТЕР для работы с `inl`.

Параметр <значение> – целочисленное положительное число в диапазоне от 0 до 249 (0 – минимальный приоритет, 249 – максимальный). Назначенный приоритет присваивается всем выполняемым SQL-запросам, подаваемым программой `inl`.

Установленный приоритет действует до назначения другого приоритета или до конца текущего сеанса `inl`.

Сразу после запуска inl приоритет канала по умолчанию установлен в 0.

Для просмотра текущего значения приоритета канала используется команда [LIST](#).

Примеры

```
SQL>list
```

```
...
```

```
priority :0
```

```
...
```

```
; Получить список владельцев автомобилей марки «FORD»,
```

```
; чьи имена начинаются на D, и моделей их машин.
```

```
SQL>SELECT FirstNam, Name, Model FROM Person, Auto
```

```
1>WHERE FirstNam LIKE 'D%' AND Make ='FORD' AND
```

```
2>Person.PersonId =Auto.PersonId;
```

```
INL : start time : 14:32:20 end time : 14:32:22
```

```
FIRSTNAM NAME MODEL
```

```
-----
```

DIANA	HEAFNER	MUSTANG BOSS 351	
DEBORAH	SPIEGEL	GRAN TORINO SPORT V8	
DIANA	WATSON	PINTO RUNABOUT	
DAISY	WOOLSEY	LTD COUNTRY SQUIRE	
DIANA	COLVILLE	GRAN TORINO SPORT V8	
DANIEL	SRC	MERCURY MONTEREY	
DAN	TANIMOTO	CAPRI RS 2600	
DANIEL	ALDEN	MERCURY MONTEREY	

```
INL : number of rows shown: 8
```

```
SQL>
```

```
SQL>priority:240
```

```
SQL>list
```

```
...
```

```
priority :240
```

```
...
```

```
; этот же запрос будет обработан ядром с более высоким приоритетом
```

```
SQL>exec
```

```
...
```

```
; установка приоритета по умолчанию
```

```
SQL>priority:
```

```
SQL>list
```

```
...
```

```
priority :0
```

```
...
```

RESULT

Формат

```
RESULT: [<спецификация файла>]
```

Назначение

Спецификация выходного файла для следующего SQL-запроса.

Описание

Команда `RESULT` позволяет записывать результаты выполнения SQL-запросов в индивидуальные файлы.

Она выполняется аналогично команде [OUTFILE](#), но распространяется только на один SQL-запрос, выполняемый непосредственно за этой командой. После обработки такого запроса выдача результатов последующих SQL-запросов будет продолжена на экран видеотерминала или в файл, указанный в команде [OUTFILE](#) (если команда [OUTFILE](#) была ранее подана).

Пример

```
outfile:auto.tst
select count(*) from auto;
-- сформировать список моделей в файле model.lst
result:model.lst
select distinct model from auto;
-- сформировать список изготовителей в файле make.lst
result:make.lst
select distinct make from auto;
-- продолжить выдачу результатов в файл auto.tst
...
```

SH

Формат

SH <команда операционной системы>

Назначение

Выполнение команды операционной системы.

Описание

Команда позволяет, не выходя из программы `inl`, выполнить любую допустимую команду операционной системы.

Пример

Использование обращения к командному интерфейсу операционной системы.

```
SQL>SH ls -l
total 8
-rw-r--r--  1  root  sys  978   May  19 20:22  c.dir
-rw-rw-rw-  1  root  sys 2035   May  12 10:43  com_proc.c
-rw-rw-rw-  1  root  sys  992   May  15 12:55  com_proc.o
-rw-rw-rw-  1  root  sys 3128   May  12 10:43  dbc.h
```

Команды

```
-rw-rw-rw- 1 root sys 23203 May 12 10:43 dbc_tcp.c
-rw-rw-rw- 1 root sys 14400 May 15 12:55 dbc_tcp.o
-rw-rw-rw- 1 root sys 2774 May 12 10:43 dbcs_err.h
-rw-rw-rw- 1 root sys 2797 May 12 10:43 dbcscomm.h
SQL>
```

SHOW

Формат

SHOW <табличный объект>

```
<табличный объект>::=
<имя базовой таблицы>
|<имя синонима таблицы>
|<имя представления>
```

Назначение

Получение справочной информации об объекте БД.

Описание

Все имена в <табличном объекте> допускает символ обобщения – %.

Для получения информации о всех табличных объектах БД необходимо подать запрос SHOW %.

В разделе «Характеристики столбца» (см. [«Примеры»](#)) для каждого столбца табличного объекта выдается следующая информация:

- 1) тип данных столбца и, в зависимости от типа данных, длина столбца и точность представления данных;
- 2) атрибуты столбца (первичный ключ, ссылочный ключ, автоиндексация и т.п.);
- 3) признак индексируемости столбца и параметры индекса:
 - номер уровня характеризует объем индексного файла и, в общем случае, информирует о том, сколько страниц индексного файла будет предварительно считано при поиске значения данного столбца;
 - номер вершины показывает относительный номер страницы индексного файла, где находится вершина данного столбца;
 - информация о фразовых индексах и их типах.
- 4) о кодировках для СУБД ЛИНТЕР.

Если в табличном объекте определены CHECK-ограничения, опции GENERATED-столбцов, атрибуты столбцов AUTOINC RANGE, AUTOINC INITIAL, то выводится информация об этих параметрах, например:

```
I INTEGER CHECK(("I" > 0) AND ("I" < 10)) DEFAULT 1
L INTEGER AUTOINC INITIAL(1)
CH CHAR(99)
NCH NCHAR(21) DEFAULT 'abcd'
```

```
В BIGINT CHECK("В" < 100) DEFAULT 100 CHECK(("I"+1) > 0)
```

Примечание

Для распределенной таблицы выдается дополнительная информация в виде:

* Узел : 'Имя_узла' (ID=Идентификатор_узла)

Если <именем табличного объекта> является <имя синонима>, выводится сообщение о том, синонимом какой таблицы (представления) он является, например:

```
show all_users
```

Описание представления "SYS.ALL_USERS"

Примечание

Строка «Количество индексов» информирует о количестве простых одностолбцовых индексов.

Примеры

1) Справочная информация о таблице auto:

```
show auto
```

Описание таблицы «SYSTEM.AUTO»

* Номер таблицы : 245

* Предельный ROWID : 1022

* Последний занятый ROWID : 1000

* Номер текущей строки : 1000

* Процент заполнения страницы : 100

* Порог освобождения страницы : 0 (не установлен)

* Длина строки : 113

* Количество столбцов : 13

* Количество индексов : 1

* Файлов индексов: 1 ("SY00" 2)

* Файлов данных: 1 ("SY00" 13)

INL : нажмите любую клавишу (q для выхода) :

Характеристики столбца

MAKE CHAR(20)

MODEL CHAR(20)

...И т.д.

TABLE CHARSET CP866(#2)

Характеристики простых индексов

Имя индекса Тип

PERSONID Primary

SQL>

2) Справочная информация о таблице с ограничениями целостности:

Команды

```
create or replace table "TA1" ("I" int default 1 check ( ("I" > 0)
  AND ("I" < 10) ),
"L" int autoinc default 1,
"CH" char(99),
"NCH" nchar(21) default n'abcd',
"B" bigint default 100 check ( "B" < 100 ), check (I+1 > 0));
select cast LINTER_DICT_INFO(1,$$$S11,5) as char(80) from $$$SYSRL
  where $$$S13='TA1';
show TA1
Описание таблицы «TA1»
```

...

Характеристики столбца

```
I      INTEGER CHECK(("I" > 0) AND ("I" < 10)) DEFAULT 1
L      INTEGER AUTOINC INITIAL(1)
CH     CHAR(99) CHARSET CP1251(#4)
NCH    NCHAR(21) DEFAULT 'abcd'
B      BIGINT CHECK("B" < 100) DEFAULT 100
TABLE CHARSET CP1251(#4)
CHECK(("I"+1) > 0)
```

3) Справочная информация о таблице, содержащей столбец геометрического типа данных:

```
create table tp (p polygon);
show TP
Описание таблицы «SYSTEM.TP»
```

...

Характеристики столбца

```
P      VARBYTE(1028) / POLYGON
TABLE CHARSET CP1251(#4)
```

SLEEP

Формат

SLEEP [<время>]

<время> – целочисленное неотрицательное значение.

Назначение

Приостанов выполнения программы inl на указанное в параметре <время> количество секунд. Если параметр <время> не задан, то по умолчанию пауза равна нулю.

Описание

В результате выполнения команды SLEEP на экране появляется сообщение:

INL: Пауза на <время> сек.

и функционирование программы приостанавливается на <время> секунд.

STRUCTURE TABLE

Формат

STRUCTURE TABLE <табличный объект>

<табличный объект> ::= [<схема объекта>.]<имя базовой таблицы>

Назначение

Выгрузка на консоль утилиты текста SQL-оператора создания табличного объекта.



Примечание

Команда используется, в основном, при запуске командного `inl` из web-сервисной версии `inl`.

Описание

Все имена в <табличном объекте> допускают символ обобщения %.

Команда выполняется от имени текущего пользователя, поэтому для выгрузки чужих схем необходимо иметь доступ к системным таблицам БД.

Если задан несуществующий в БД <табличный объект>, соответствующий код завершения не выдается.

Имена элементов <табличного объекта> регистрозависимы.

Примеры

1) structure table AUTO

```
SQL> structure table AUTO
CREATE TABLE "SYSTEM"."AUTO" CHARACTER SET "CP866" (
  "MAKE" CHAR(20) CHARACTER SET "CP866" DEFAULT NULL,
  "MODEL" CHAR(20) CHARACTER SET "CP866" DEFAULT NULL,
  "BODYTYPE" CHAR(15) CHARACTER SET "CP866" DEFAULT NULL,
  "CYLNDERS" INTEGER DEFAULT NULL,
  "HORSEPWR" INTEGER DEFAULT NULL,
  "DSPLCMNT" INTEGER DEFAULT NULL,
  "WEIGHT" INTEGER DEFAULT NULL,
  "COLOR" CHAR(10) CHARACTER SET "CP866" DEFAULT NULL,
  "YEAR" INTEGER DEFAULT NULL,
  "SERIALNO" CHAR(16) CHARACTER SET "CP866" DEFAULT NULL,
  "CHKDATE" INTEGER DEFAULT NULL,
  "CHKMILE" INTEGER DEFAULT NULL,
  "PERSONID" INTEGER,
  PRIMARY KEY ("PERSONID"))
;
```

2) structure table SYSTEM."AUTO"

3) struct tab SYS%.A%

TIME

Формат

TIME [<формат>]
 <формат> ::= [' '<символьная строка>']

Одинарные кавычки используются в случае, если <формат> содержит пробелы.

Допустимые элементы формата:

Элемент формата	Описание
YYYY, YYY, YY, Y	Цифра года (2015, 015, 15, 5)
Q	Квартал (от 1 до 4)
MM	Месяц (от 1 до 12)
DDD	День года (от 001 до 366)
DD	День месяца (от 01 до 31)
D	День недели (от 1 до 7)
HH, HH12	Относительный час дня (am, pm)(от 00 до 12)
HH24	Абсолютный час дня (от 00 до 24)
MI	Минуты (от 00 до 59)
SS	Секунды (от 00 до 59)
MS	Миллисекунды (от 00 до 100)
TT	Тикеты (сотые доли секунды) (от 00 до 99)
T	Тикеты (десятые доли секунды) (от 0 до 9)
CEN	Век (столетие) (от 01 до 21)
TH	Тысячелетие (от 1 до 3)
MONTH, Month, month	Полное название месяца
MON, Mon, mon	Сокращенное (три символа) название месяца
DAY, Day, day	Полное название дня недели
DY, Dy, dy	Сокращенное (три символа) название дня недели
MONR	Номер месяца римскими цифрами
CENR	Номер века (столетия) римскими цифрами
ER	Уточнение века (две буквы A.D, P.D)
MID	Уточнение даты (две буквы am, pm)

Разделителями элементов формата могут быть двоеточие, дефис, пробел, точка и прямая/косая черта.

Назначение

Разрешить/запретить выдачу временной статистики о выполняемых SQL-запросах.

Описание

Команда TIME управляет режимом отображения временной статистики о выполняемых SQL-запросах. Она работает только в строчном режиме отображения информации.

Если переключатель режима отображения времени включен (положение вкл.), то `inl` проводит замер и выдачу информации о времени начала и конца выполнения запроса (с точностью до секунды), например,

```
INL: начальное время : 16.08.42 конечное время :16.08.43
```

Для подсчета времени используется локальное время, установленное в компьютере (в операционной системе), на котором выполняется `inl`. Под замером времени следует понимать, что `inl` фиксирует время передачи запроса на выполнение и время получения первой записи выборки данных на этот запрос.

Если переключатель времени выключен (положение выкл.), то замер и, соответственно, выдача показаний времени обработки запроса не происходит.

Команда `TIME` без <формата> работает как циклический двоичный переключатель, т.е. каждое выполнение `TIME` отменяет текущий режим отображения и устанавливает противоположный. Установленный режим сохраняется до конца работы `inl`.

Сразу после запуска `inl` переключатель режима отображения времени по умолчанию установлен в положение вкл.

Вызов команды `TIME` с <форматом> устанавливает режим отображения даты в установленном формате в положение вкл. (независимо от текущего режима). Если <формат> является некорректным, то выдается диагностическое сообщение «Неверное значение» и состояние режима не меняется.

Для просмотра текущего состояния переключателя режима отображения времени используется команда [LIST](#).



Примечание

Результаты выполнения команды `TIME` всегда выводятся на экран видеотерминала, т.е. в выходной файл, создаваемый по команде [OUTFIL](#), они не попадают. Однако, если `inl` запущена с командой перенаправления вывода (например, `inl > out.txt`), то в этом случае результаты выполнения `TIME` будут помещены в указанный файл.

Примеры

```

1)
...
SQL>list
      --Текущие установки INL--
time      :вкл.
...
SQL>select count (*) from auto
1>where color in ('YELLOW','GREEN','BLACK');
INL: начальное время : 10.55.58 конечное время :10.55.58
|      367|
INL : выдано строк  :1
SQL>time
SQL>list
      --Текущие установки INL--
time      :выкл.

```

...

2)

```
SQL>select count (*) from auto
1>where color in ('YELLOW','GREEN','BLACK');
|      367|
INL : выдано строк  :1
SQL>
```

3)

```
time 'DD-MM-YYYY Q'
16-01-2015 1
time 'DD-MM-YY HH'
16-01-2015 03
time 'DD-MM-YY HH CEN'
16-01-2015 03 21
time 'DD-MONTH-YY HH:MM:SS'
16-YANUARY-15 03:01:10
time 'DD-MONR-YYYY'
16-I-2015
time 'DD-MM-YYYY CENR'
16-01-2015 XXI
time 'DD-MM-YYYY CENR MID'
16-01-2015 XXI pm
time 'DD-MM-YYYY ER'
16-01-2015 A.D.
```

UNLOAD

Формат

UNLOAD: [<символ>]

Назначение

Определение разделителя.

Описание

При выдаче результатов выполнения SELECT-операторов в строчном режиме `inl` разделяет столбцы выдаваемой информации с помощью специального символа – разделителя столбцов. По умолчанию разделителем является символ «|». С помощью команды UNLOAD пользователь может установить любой другой разделитель, например, «:». Новый разделитель действует до его изменения командой UNLOAD либо до конца текущего сеанса `inl`.

Если параметр <символ> не задан, используется разделитель по умолчанию.

Примеры

;действие разделителя по умолчанию

```

SQL>select make, year from auto;
|FORD          |      71|
|ALPINE        |      70|
...
;разделитель - символ «:»
SQL>unload::
SQL>select make, year from auto;
:FORD          :      71:
:ALPINE        :      70:
...
; отказ от разделителя
SQL>unload:<пробел>
SQL>select make, year from auto;
FORD          71
ALPINE        70
...
; разделитель - символ «*»
SQL>unload:*!%
SQL>select make, year from auto;
*FORD          *      71*
*ALPINE        *      70*
...

; вернуться к разделителю по умолчанию
SQL>unload:
SQL>

```

USERNAME

Формат

USERNAME <имя пользователя>[/<пароль>]

Назначение

Инициирование работы под другим именем пользователя в текущей БД без выхода из `inl`.

Описание

Команда выполняется следующим образом:

- 1) если параметр <имя пользователя>[/<пароль>] задан полностью (т.е. одновременно имя и пароль), то это значение передается ядру СУБД, с которой в данный момент работает `inl` для проверки в БД пользователя с указанными регистрационными данными;
- 2) если в команде задано только <имя пользователя>, то после нажатия клавиши **<Enter>** в ответ на приглашение:

```
SQL>
```

необходимо ввести пароль пользователя (не более 18 символов) без двойных кавычек;

- 3) если имя пользователя и пароль введены правильно, inl продолжает работу с БД от имени нового пользователя. При этом текущий приоритет канала сбрасывается, иначе будет выдано сообщение об ошибке: «Неверное имя пользователя» или «Неверный пароль»;
- 4) если команда USERNAME завершилась неудачно (имя или/и пароль не совпали), текущий канал не закрывается и можно продолжать работать под текущими регистрационными данными.

Примеры

```
INL -u SYSTEM/MANAGER
SQL>time
SQL> select count(*) from AUTO;
|          1000|
INL  : выдано строк      :1
SQL>create user "Склад" identified by 'чы34эъ';
SQL>username "Склад"/"чы34эъ"
SQL> select count(*) from AUTO;
INL  : состояние выполнения :2202
неизвестная таблица
SQL> select count(*) from SYSTEM.AUTO;
|          1000|
INL  : выдано строк      :1
SQL>username SYSTEM
Пароль пользователя: ***** (введено MANAGER)
SQL> select count(*) from AUTO;
|          1000|
INL  : выдано строк      :1
SQL>
```

Работа с BLOB-данными

Командный режим

Формат

```
BLOB {INSERT | CLEAR | APPEND | GET}
{ROWID=<rowid записи> [<имя пользователя>.]<имя таблицы>.<имя
столбца>
|COLUMN=<номер столбца>}
[TYPE=<тип BLOB-данных>]{FILE=<имя файла> | <BLOB-значение>}
<BLOB-значение>:=непрерывная последовательность шестнадцатеричных
цифр
<тип BLOB-данных>:=целочисленное значение
```

Назначение

Выполнение основных операций с BLOB-данными в командном режиме.

Описание

Команда CLEAR очищает BLOB-значение.

Команда APPEND добавляет порцию BLOB-данных в конец BLOB-значения.

Команда INSERT эквивалентна последовательности команд CLEAR и APPEND.

Команда GET извлекает BLOB-значение. В этой команде имя пользователя можно не указывать (выполняется обращение к таблице текущего пользователя).

Опция TYPE задает тип добавляемых BLOB-данных. Учитывается только при выполнении команды BLOB INSERT.

Если задана опция COLUMN, все операции с BLOB-данными применяются к указанному столбцу текущей записи последней DML-операции. Отсчет столбцов начинается с 1.

Если задана опция ROWID, все операции с BLOB-данными применяются к столбцу <имя столбца> в указанной в <rowid записи> записи последнего выполненного SQL-запроса (выборки). В этом случае, при необходимости, будет выполнен отдельный select-запрос для получения записи с указанным <rowid записи>.

В командах INSERT и APPEND параметр <имя файла> задает спецификацию файла содержащего добавляемые (в бинарном виде) BLOB-данные.

В команде GET параметр <имя файла> задает спецификацию файла, в который должны быть записаны (в бинарном виде) извлекаемые BLOB-данные. Если спецификация файла не задана, BLOB-данные будут извлекаться СУБД ЛИНТЕР в текстовом виде в стандартный выходной поток с помощью функции printf.

Имена пользователей, таблиц и столбцов в команде могут задаваться в двойных кавычках.

Если спецификация файла (путь и/или имя) содержат пробелы и/или символы кириллицы, то её необходимо обрамлять двойными кавычками, а двойные кавычки в именах – экранировать, например,

```
SQL> blob insert column=2 file="c:\Program files\Film.avi";
SQL>blob insert column=2 file="c:\Коллекция музыки\Группировка
\"Ленинград\".mp3";
```

Для инициализации добавления BLOB-порций необходимо использовать NULL-значение, а не пустую строку.

Например,

```
1) в этом случае будет добавлена порция BLOB-данных с
предшествующим пробелом,
т.е. NBL1.SQL = <пробел> + NBL.SQL
username SYSTEM/MANAGER
create or replace table tbl(i int, b blob);
insert into tbl values(1, '');
blob append column=2 file=NBL.SQL;
blob get rowid=1 system.TBL.B file=NBL1.SQL;
```

Команды

2) в этом случае добавленная и считанная порции BLOB-данных будут идентичными:

```
NBL1.SQL = NBL1.SQL
username SYSTEM/MANAGER
  create or replace table tbl(i int, b blob);
  insert into tbl values(1, NULL);
  blob append column=2 file=NBL1.SQL;
  blob get rowid=1 system.TBL.B file=NBL1.SQL;
```

Данные в BLOB-файл добавляются порциями, максимальный размер – 16*4048 байт. Если добавляемое BLOB-значение превышает максимальный размер порции, то оно будет добавляться несколькими порциями. При работе в режиме autocommit после вставки каждой порции будет подана команда COMMIT.

Примеры

1)

```
username SYSTEM/MANAGER
create or replace table test(i int, bl1 blob, bl2 blob);
insert into test(i,bl1,bl2) values(1,NULL,NULL);
blob insert column=2 333333ABCD;
blob append column=3 444444ABCD;
select rowid, i, lenblob(bl1), getblob(bl1,1,5), lenblob(bl2),
  getblob(bl2,1,5)
  from TEST;
blob clear rowid=1 system.TEST.BL1;
blob append rowid=1 SYSTEM."TEST".bl2 fffffff;
!blob 1:
blob get rowid=1 system.TEST.BL1;
!blob 2:
blob get rowid=1 system.TEST.BL2;
!blob to file "blob.txt" (8 bytes):
blob get rowid=1 system.TEST.BL2 file=blob.txt;
insert into test(i,bl1) values(2,NULL);
!read blob from file:
blob append column=2 file=blob.txt;
!check blob value:
blob get rowid=2 system.TEST.BL1;
```

Результат работы примера:

```
ROWID      I
-----  -
|          1|          1|          5| 33 33 33 AB CD|          5|
  44 44 44 AB CD|
blob 1:
blob 2:
```

444444ABCDFFFFFFF

2)

```
create or replace table test_findrtf(b_rtf blob,b_pdf blob,b_doc
blob,b_xls blob,b_ppt blob,b_ps blob);
insert into test_findrtf values(NULL,NULL,NULL,NULL,NULL,NULL);
```

```
blob insert column=1 file=1.rtf
blob insert column=2 file=1.pdf
blob insert column=3 file=1.doc
blob insert column=4 file=1.xls
blob insert column=5 file=1.ppt
blob insert column=6 file=1.ps
select * from test_findrtf;
```

3)

```
username SYSTEM/MANAGER
create or replace table test(i int, b11 blob, b12 blob);
insert into test(i,b11,b12) values(1,NULL,NULL);
!insert (1,1):
blob insert column=2
1
11
111
abcd;
!append (1,2):
blob append column=3 222222ABCD;
select rowid, i, lenblob(b11), getblob(b11,1,5), lenblob(b12),
  getblob(b12,1,5)
  from TEST;
insert into test(i,b11,b12) values(2,NULL,NULL);
!insert (2,1):
blob insert column=2 333333ABCD;
!append (2,2):
blob append column=3 444444ABCD;
select rowid, i, lenblob(b11), getblob(b11,1,5), lenblob(b12),
  getblob(b12,1,5)
  from TEST;
!get blobs, row 1:
select i, b11, b12 from TEST where rowid=1;
blob get column=2;
blob get column=3;
!get blobs, row 2:
select i, b11, b12 from TEST where rowid=2;
blob get column=2;
blob get column=3;
!clear (1,1):
```

Команды

```
blob clear rowid=1 system.TEST.BL1;
!clear (2,2):
blob clear rowid=2 system.TEST.BL2;
select rowid, i, lenblob(b11), getblob(b11,1,5), lenblob(b12),
  getblob(b12,1,5)
  from TEST;
!append (1,2):
blob append rowid=1 SYSTEM."TEST".b12
000
0001234;
!insert (2,1):
blob insert rowid=2 SYSTEM."TEST".b11
000012
3456;
select rowid, i, lenblob(b11), getblob(b11,1,5), lenblob(b12),
  getblob(b12,1,10)
  from TEST;
!get blob (1,2):
blob get rowid=1 SYSTEM."TEST".b12;
!get blob (2,1):
blob get rowid=2 SYSTEM."TEST".b11;
```

4)

```
create or replace table test(i int, b11 blob, b12 blob);
insert into test(i,b11,b12) values(1,NULL,NULL);
blob insert column=2 type=101 111111abcd;
blob insert column=3 type=111 111111abcdef;
insert into test(i,b11,b12) values(2,NULL,NULL);
blob insert rowid=2 SYSTEM."TEST".b11 type=201 111111abcd;
blob insert rowid=2 SYSTEM."TEST".b12 type=211 111111abcdef;
```

Табличный режим

Для работы с BLOB-данными (просмотр, добавление, удаление, выгрузка) в табличном режиме необходимо установить табличный режим просмотра (browse вкл.), для чего воспользоваться командой [BROWSE](#) для перехода в этот режим (если текущее состояние browse выкл.), и установить текущей ту строку таблицы, для которой будет выполняться операция с BLOB-данными. Для существующих в таблице строк текущая строка устанавливается с помощью команды SELECT; если предполагается добавлять BLOB-данные для новой строки таблицы, то предварительно должна быть выполнена команда INSERT, в которой значение BLOB-столбца пропущено или задано как NULL-значение. Вместе с BLOB-столбцом можно выбирать столбцы других типов данных. В появившемся окне перейти в BLOB-столбец (используя клавиши <стрелка влево/вправо> или <Ctrl>+<стрелка влево/вправо>), в результате высветится окно (рисунок 6) для работы с BLOB-данными.

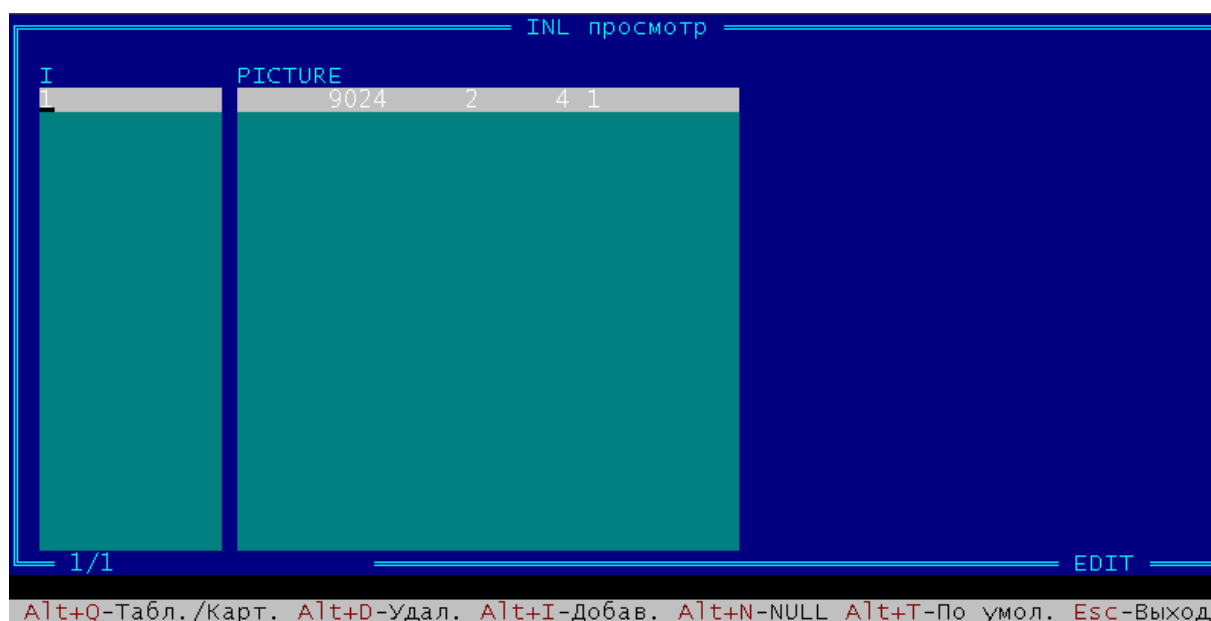


Рисунок 6. Окно для работы с BLOB-данными

В окне (см. рисунок 6) в столбце BLOB-данных отображаются атрибуты загруженных BLOB-данных (в частности, первое число – это длина BLOB-данных в байтах). Панель внизу экрана содержит справочную информацию.

Клавишные команды работы с BLOB-данными (все они относятся только к выделенной строке загруженной таблицы):

- **<Alt>+<S>** – просмотр BLOB-данных. Независимо от характера данных, они высвечиваются в текстовом виде в стандартном окне просмотра файлов встроенного редактора операционной системы;
- **<Alt>+<C>** – удаление BLOB-данных. После удаления BLOB-столбец получает NULL-значение;
- **<Alt>+<L>** – загрузка BLOB-данных. При выполнении этой команды высвечивается стандартное окно для поиска и выбора файла, содержащего загружаемые данные;
- **<Alt>+<U>** – выгрузка BLOB-данных. При выполнении этой команды высвечивается стандартное окно для спецификации файла, в который должны быть выгружены данные.
- **<Alt>+<I>** – добавление BLOB-данных. При выполнении этой команды высвечивается стандартное окно для спецификации файла, который должен быть добавлен в конец BLOB-столбца.

Автодополнение ввода

Автодополнение (в том числе, и в верхнем регистре) имен ключей, некоторых SQL-операторов и их ключевых слов, а также имен файлов с префиксом "_" поддерживается после нажатия клавиши **<Tab>** только в среде ОС типа UNIX и при условии, что утилита `inl` собрана с `USE_READLINE`.

Например, ввод этих двух команд является эквивалентным:

```
select count(*) from auto where model='FORD';
sel<Tab> cou<Tab>(*) fr<Tab> wh<Tab> model='FORD';
```

Сообщения программы

Информационные сообщения

Информационные сообщения содержат справочную информацию и сведения о текущей работе программы `inl`. Смысл этих сообщений понятен из контекста интерактивного сеанса.

Диагностические сообщения

Диагностические сообщения подразделяются на две группы: сообщения, порожденные неправильными командами пользователя и сообщения, связанные с проблемами функционирования собственно программы `inl` в операционной системе (системные ошибки). В первом случае пользователь должен проанализировать сообщение об ошибке, исправить ее и повторить выполнение команды, во втором случае следует обратиться к администратору СУБД ЛИНТЕР.

Пользовательские ошибки

`INL` : слишком длинная строка ответа
`INL` : не открыт выводной файл. Код ошибки `nxxx`
`INL` : имя пользователя отсутствует в командной строке
`INL` : командный файл отсутствует в командной строке
`INL` : имя сервера отсутствует в командной строке
`INL` : длинное имя сервера
`INL` : неверное имя пользователя
`INL` : неверный пароль
`INL` : канал не открыт. ЛИНТЕР не загружен
`INL` : командный файл уже активен
`INL` : неверная команда
`INL` : длинное имя файла
`INL` : неверный синтаксис
`INL` : имя отношения не определено
`INL` : неверное имя синонима

Системные ошибки

Ниже под значением `nxxx` понимается числовой код завершения, выдаваемый операционной системой для СУБД ЛИНТЕР.

`INL` : канал не открыт. Код ошибки `nxxx`
`INL` : командный файл не открыт. Код ошибки `nxxx`
`INL` : ошибка закрытия канала. Код ошибки `nxxx`
`INL` : ошибка операционной системы. Код ошибки `nxxx`
`INL` : ошибка открытия канала. Код ошибки `nxxx`
`INL` : ошибка завершения транзакции. Код ошибки `nxxx`
`INL` : ошибка отката транзакции. Код ошибки `nxxx`

Коды завершения

Помимо диагностических сообщений, выдаваемых на видеотерминал или в выходной файл и предназначенных для визуального контроля выполнения программы, `inl` формирует код завершения (код возврата) для проверки результата своей работы другими программными средствами. Имя переменной, в которую помещается код возврата, зависит от операционной системы (см. соответствующую документацию). В таблице 5 приведены коды завершения, их символьные обозначения и значения.

Таблица 5. Дополнительная информация о SQL-запросах

Код завершения	Символьное обозначение кода завершения	Значение
0	<code>exit_success</code>	Нормальное завершение
1	<code>exit_help</code>	Выдача справочной информации
2	<code>exit_wrong_parameter</code>	Ошибка в параметрах командной строки
3	<code>exit_not_connected</code>	Нет соединения с БД
4	<code>exit_some_query_has_2202</code>	В БД нет заданного объекта (соответствует коду завершения 2202 СУБД)
5	<code>exit_some_query_has_error</code>	Ошибка в SQL-запросе
6	<code>exit_cannot_open_the_file</code>	Ошибка открытия файла
7	<code>exit_some_resource_locked</code>	Требуемая запись или таблица заблокированы
8	<code>exit_no_memory</code>	Недостаточно памяти
9	<code>exit_proc_raised_exception</code>	Хранимая процедура завершилась исключением